

Manual del Propietario

Modelo 1812
Sistema Intercomunicador Telefónico

DoorKing, Inc.
120 Glasgow Avenue
Inglewood, California 90301
EE.UU.
Teléfono: 310-645-0023
Fax: 310-641-1586
www.doorking.com

P/N 1812-065 REV L, 3/05 SP

Utilice este manual con los siguientes modelos solamente.

Todos los sistemas 1812 de intercomunicador de teléfono con el REV S del tablero de circuito 1871-010 o más alto.

TABLA DE CONTENIDOS

Prefacio

Sección 1 – Instalación y Cableado

Sección 2 – Programación

Sección 3 – Ajustes

Sección 4 – Instrucciones De Funcionamiento

Sección 5 – Localización de Problemas y Mantenimiento

AVISOS IMPORTANTES

FCC-ESTADOS UNIDOS

Este equipo ha sido probado y esta en conforme con los límites para el aparato dígital clase A, conforme a la parte 15 de las reglas y regulaciones de la FCC. Éstos límites se diseñan para proporcionar protección razonable contra interferencia dañosa cuándo el equipo se funciona en un ambiente comercial. Este equipo genera, usa, y puede irradiar energía de la radiofrecuencia y si no es instalado y utilizado de acuerdo con el manual de instrucción, puede causar interferencia dañosa a las comuncaniones por la radio. La operación de este equipo en una área residencial es probable que cause interferencia dañosa, en este caso el usuario tendrá que corregir esta interferencia y sufragar los gastos.

Número de Registro de la FCC: **DUF6VT-12874-OT-T**

DOC-CANADÁ

El Departamento Canadiense de la etiqueta de las comunicaciones identifica el equipo certificado. Esta certificación significa que el equipo satisface cierta red de telecomunicación protectora, operacional, y requisitos de la seguridad. El Departamento no garantiza que el equipo funcionará a la satisfacción de el usuario.

Antes de instalar este equipo, los usuarios deben asegurarse que es permitido ser conectado con las facilidades de la compañia local de las telecomunicaciónes. El equipo debe ser instalado utilizando medios aceptables de conexión. El cliente debe reconocer que la conformidad con las condiciones antedichas, quizá no se pueda prevenir la degradación de servicio en algunas situaciones.

Reparaciones al equipo certificado se deben hacer por una facilidad de mantenimiento Canadiense autorizada y señalada por el suministrador. Cualquier reparación o modificación hecho por el usuario a este equipo, o si el equipo funciona incorrecatamente, pueden dar causa a que la compañia de telecomunicación pida que el usuario desconecte el equipo.

Para protección propia, asegurese que las conexiones de tierra eléctricas de la utilidad de energía, de las líneas telefónicas, y del sistema metálico interno de caño de agua, si están presente, esten conectadas juntas. Esta precaución puede ser particularmente importante en áreas rurales.

PRECAUCIÓN: No intente hacer estás conexiones usted mismo, debe contactar la autoridad eléctrica apropiada de la inspección, o al electricista, o cual sea apropiado.

Número De Registro Del DOC.: **1736 4507 A**

Aviso:

Para evitar sobrecarga, el número de la carga (LN) asignado a cada aparato terminal denota el porcentaje de la carga total que se conectará con un lazo del teléfono que sea utilizado por el aparato. La terminación a un lazo puede consistir en cualquier combinación de aparatos, sujeto solamente al requisito que la suma de los números de la carga de todos los aparatos no exceda 100.

Aviso:

Doorking no proporciona un transformador de energía a unidades vendidos fuera de los Estados Unidos. Utilice solamente transformadores que son listados por un laboratorio reconocido para accionar el sistema de entrada telefónica. 1802, 1803, 1808, 1810, 1814, 1815, 1818 y todos los sistemas de serie de “P” requieren un 16.5-voltio, transformador del 20 VA. Los modelos 1816 y 1817 requieren un 16.5-voltio, transformador del 40 VA. El modelo 1812 requiere un 24-voltio, transformador del VA 20.

Listado:

Este producto se ha probado y ha sido encontrado para estar en conformidad con el estándar de seguridad de U.L 294 por Intertek Testing Services NA Inc. (un laboratorio de prueba nacionalmente reconocido) y es listado ETL.

INFORMACIÓN IMPORTANTE

- Antes de comenzar la instalación del sistema de la entrada del teléfono, sugerimos que usted se familiarize con las instrucciones, ilustraciones y las pautas del cableado en este manual. Esto ayudará a asegurar que la instalación sea de una manera profesional y eficiente.
- La instalación apropiada del panel de la entrada del teléfono es una parte extremadamente importante e integral del sistema total del control del acceso. Antes de instalar el sistema revise todas las ordenanzas del edificio y códigos locales del edificio. Asegurese que su instalación este en conformidad con los códigos locales.
- Cuando se utilice para controlar una puerta o portón de peatones, intente de localizar el sistema de la entrada del teléfono lo más cerca posible al punto de entrada. La unidad debe ser montado en una pared rígida para prevenir el choque y la vibración excesivos de las puertas o portón. La vibración y el choque continuo de cerrar de golpe las puertas o los puertas peatonales de resorte dañarán el tablero de circuito. Bajo ningunas circunstancias la unidad se debe montar directamente a una puerta o a un puerta móvil.
- Requisitos del montaje del ADA para controlar la puerta. Los requisitos abajo aplican solo cuando el sistema de la entrada del teléfono se está utilizando para controlar la entrada a través de una puerta para el público. Si este sistema se utiliza para controlar la entrada a través de un puerta de vehículos o de una entrada privada, las dimensiones abajo no se aplican.
  1. Si el espacio claro permite solamente el acercamiento delantero al sistema, el alto alcance delantero máximo permitido es 48 pulgadas sobre el grado a la tapa del teclado numérico.
  2. Si el alto alcance delantero del sistema está sobre una obstrucción de mayor de 20 pulgadas pero menos de 25 pulgadas, el alto alcance delantero máximo permitido es 44 pulgadas sobre el grado a la tapa del teclado numérico.
  3. Si el espacio claro permite el acercamiento paralelo de una persona en un silla de ruedas, el alto alcance lateral máximo será de 54 pulgadas sobre el grado de a la tapa del teclado numérico.
  4. Si el alto alcance lateral está sobre una obstrucción de 24 pulgadas o menos, el alto alcance lateral máximo permitido es de 46 pulgadas sobre el grado a la tapa del teclado numérico.
- Cuando se utiliza para controlar un puerta de vehículos con un operador de puerta automático, el sistema de la entrada de teléfonos debe montarse un mínimo de (10) diez pies de lejos de la puerta y del operador de puerta, o de una manera que una persona no pueda tocar el sistema de la entrada y/o tocar la puerta o al operador de puerta al mismo tiempo.
- Asegurese que el sistema este instalado de tal de modo que no esté directamente en el carril del tráfico. El poste y los quioscos del montaje de form del cuello de ganso funcionan bien para éstos tipos de sistemas. Al planear donde localizar el sistema, considere las disposiciones del carril del tráfico, la vuelta alrededor de los carriles por si acaso el acceso es rechazado, los funcionamientos del conducto, la disponibilidad de la energía, etc.
- También se debe considerar el ambiente. Las unidades de Montura superficial están diseñados para instalarse directamente afuera o al aire libre, no obstante es preferible proteger las contra la exposición directa de la lluvia o nieve siempre cuando sea posible. Las unidades de montaje empotrado debe ser protegida contra la exposición directa de los elementos.
- Este sistema de la entrada del teléfono contiene un número de componentes sensibles estáticos que se puedan dañar o ser destruidos por descargas estáticas durante la instalación o el uso. Descargue cualquier estáticos antes de quitar el tablero de circuito del panel del pasillo tocando un dispositivo de tierra apropiado.
- Mandar al usuario de leer y seguir estas instrucciones. Mande al usuario que nunca deje a los niños jugar con o operar cualquier dispositivo del control del acceso. Este Manual del propietario de casa es la propiedad del usuario y se debe dejar con ellos cuando la instalación este completa.

CARACTERÍSTICAS

- Este sistema único de comunicación del teléfono permite que los dueños de una casa utilicen su teléfono como intercomunicador para hablar a un huésped en la puerta delantera o portón y de controlar el acceso a su propiedad.
- La unidad se puede programar desde la PC del propietario de casa con el software compatible de Windows de Auto-Programación de DoorKing.
- No hay ningún costo mensual para una segunda línea telefónica, ya que la unidad se conecta directamente con la línea telefónica existente del propietario de casa.
- Incorporado con Llamada en espera, asegura que las llamadas entrantes o las llamadas de la huésped no se pierdan.
- Dos relés incorporados permiten que el sistema controle un puerta principal de entrada y acceso por un portón peatonal.
- Incorporado con calendario/reloj, provee las siguientes funciones relacionadas con el tiempo:

1. Zona de tiempo De No-Disturbe.
2. Cuatro zonas de tiempo de sostener-abiertas.
3. Zonas de tiempo del código de la entrada.
4. Zona de tiempo de llamada desviada.
5. Código de entrada de Destello.

- La unidad se puede programar para trabajar con los sistemas del teléfono del PBX y de KSU.
- Teclado numérico esclavo se puede agregar para la activación remota de código de entrada de puerta o portón. Ordene la parte numérica 1812-082.

SECCIÓN 1 - INSTALACIÓN

- Instalación de el sistema de teléfono intercomunicador requiere la instalación y alambrado de el sistema de entrada de puente y la instalación y alambrado de el sistema 1812 en si mismo.
- No utilice el alambre marrón con poco aislante del teléfono (el tipo encontrado en las paredes de una casa) para ningún cableado de la línea telefónica. Éstos alambres deben ser de calibre apropiado y deben ser clasificados para el entierro subterráneo directo. Un sistema claro, silencioso es directamente relacionado con la calidad del alambre del teléfono usado. No instale las líneas telefónicas y las líneas de alto voltaje en el mismo conducto. Separe los conductos del alto voltaje y de la línea telefónica, por lo menos seis (6) pulgadas. Asegurese que todos los alambres del teléfono esten retorcidos.
-
- Es altamente recomendable que se instale el supresor de la línea telefónica (DoorKing N/P 1877-010) en la línea adentro y línea afuera para ayudar en proteger el sistema contra sobre cargas de energía.

CABLEADO DE LA LÍNEA TELEFÓNICA	
TAMAÑO DE CABLE	DISTANCIA MÁXIMA EN PIES
AWG 24	800
AWG 22	1600
AWG 20	2200
AWG 18	3600

- Utilice el transformador de energía provisto, 24 VAC, 20 VA (o equivalente listado U.L.) para accionar el sistema del intercomunicador del teléfono. No accione ningún otro dispositivo (placas,eléctricas, cerraduras magnéticas, etc.) de este transformador de energía. Para los funcionamientos del alambre hasta el pies 100, utilice el alambre de 18 AWG. Para los funcionamientos del alambre hasta el pies 200, utilice el alambre de 16 AWG. **Los funcionamientos de la energía son susceptibles a divulgar y recogida del ronquido, por lo tanto es preferible que usted mantenga los funcionamientos de la energía lo más corto posible.**
- Es altamente recomendable que un supresor de bajo voltaje (DoorKing N/P 1878-010) esté instalado para ayudar a proteger el sistema de la entrada del teléfono contra sobre cargas de energía.

CABLEADO DE ENERGÍA	
TAMAÑO DE CABLE	DISTANCIA MÁXIMA EN PIES
AWG 18	100
AWG 16	200

- El uso apropiado de los supresores y el conectar a tierra pueden reducir significativamente la posibilidad de que el componente fallé por sobre carga de energía o cargos estáticas. Para que sea efectivo, las conexiones de tierra deben ser de alambrado mínimo de 12 AWG a un punto de tierra dentro de 10 pies del sistema del intercomunicador del teléfono. El punto de tierra debe estar en un panel eléctrico, una pipa metálica de la agua fría que este en la tierra, o una barra por lo menos 10 pies en la tierra. **Un poste de montado en el concreto no hace una buena conexión a tierra.**

1.1 UNIDADES DE MONTAJE SUPERFICIALES

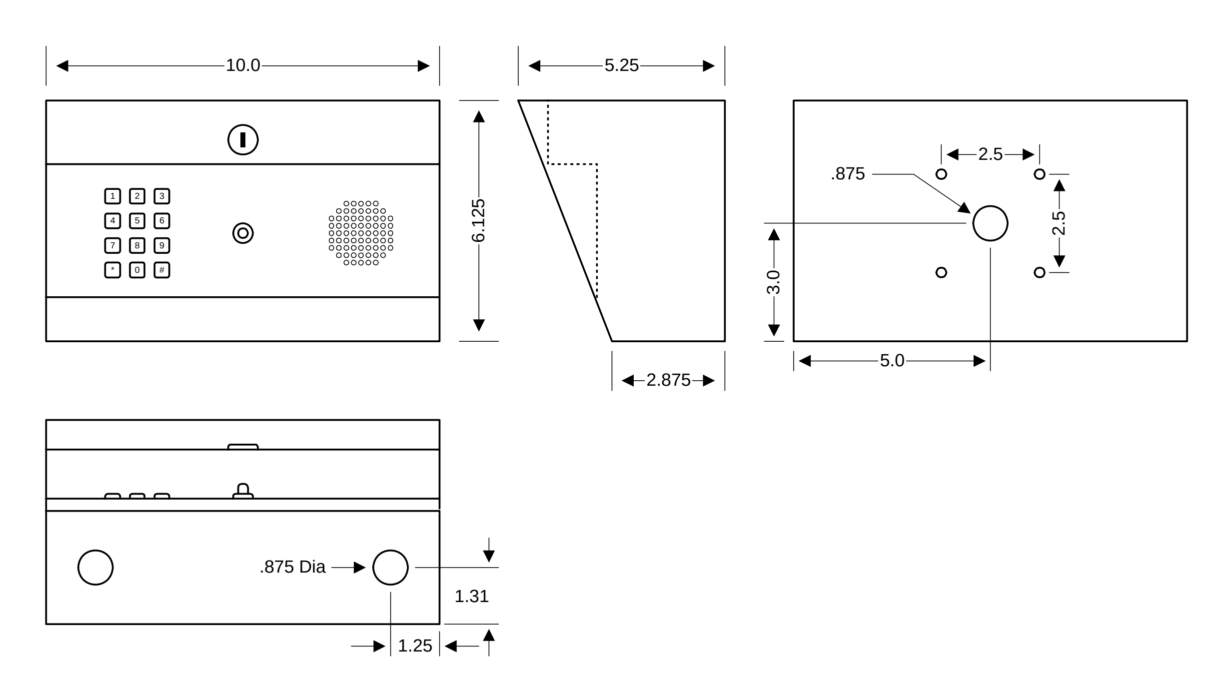
Las unidades de montaje superficial se pueden montar directamente a una pared o una pilastra o un poste montada usando un poste del montaje de DoorKing (N/P 1200-045 o 1200-046). Asegurese que la unidad esté montada seguramente y que no se sujete a la vibración continua de las puertas o portones.



Si se utiliza para controlar un puerta de vehículos con un operador de puerta automático, el sistema de la entrada de teléfono debe montarse un mínimo de (10) diez pies de lejos de la puerta y del operador de puerta, o de una manera que una persona no pueda tocar el sistema de la entrada y/o tocar la puerta o al operador de puerta al mismo tiempo.

1. Abra el gabinete de el 1812 y desconecte cuidadosamente el conectador terminal del panel delantero y el conectador del teclado numérico. El conectador terminal del panel delantero se encuentra en el posterior derecho de la esquina. No desconecte los alambres de este conectador. El conectador entero se puede quitar con solo estirando suavemente.
2. Quite cuatro (4) 6-32 un 1/2 de tornillos de cabeza redonda de cada esquina del tablero de control.
3. Quite al tablero de control de la caja. PRECAUCIÓN: El tablero de control contiene componentes sensibles estáticos. Descargue cualquier eléctricidad estática de sus manos tocando un dispositivo de tierra apropiado antes de quitar al tablero de control.
4. Hay que montar la caja de 1812. Haga cualquier conexión del conducto ahora. Asegurese que los tornillos del montaje no resaltan en el gabinete donde podrían causar un corto.
5. Ahora encamine el cable hacia la caja. NO APLIQUE LA ENERGÍA.
6. Limpie la caja trasera. Asegurese que toda la mugre, metal o basura se remueva de la caja trasera.
7. Quite el conectador terminal principal del cableado del tablero de control mediante estirando suavemente hacia arriba. Esto hará el cableado al terminal principal más fácil .
8. Instale al tablero de control en la caja trasera. Asegure al tablero de control con los cuatro (4) tornillos de 6-32 del x 1/2 quitados en el paso 2. PRECAUCIÓN: El tablero de control contiene componentes sensibles estáticos. Descargue cualquier electricidad estática de sus manos tocando un dispositivo de tierra apropiado antes de quitar al tablero de control.
9. Enchufe el conector del panel delantero fije hacia el tablero de control en la esquina posterior derecha. El alambre rojo va al lado izquierda. 1
10. Enchufe el conector del teclado numérico al enchufe del tablero de circuito. El cable señala hacia abajo.
11. Después de pre-cablear el conectador terminal principal del tablero de control (véase las instrucciones del cableado), cuidadosamente reinstale a los pernos terminales principales del tablero de control.

Dimensiones De Montaje Superficial



1.2 UNIDADES DE MONTAJE EMPOTRADO

Las unidades de montaje empotrado están diseñados para ser montadas directamente en una pared o una columna. Asegurese que la unidad esté montada seguramente y que no se sujete a la vibración continua de las puertas o portones.

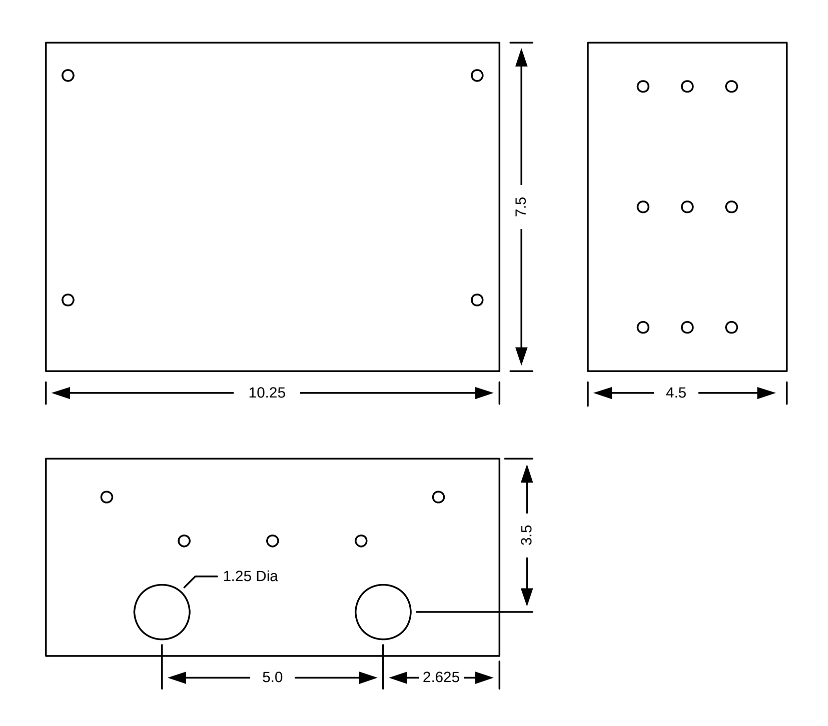


Si se utiliza para controlar un puerta de vehículos con un operador de puerta automático, el sistema de la entrada de teléfono debe montarse un mínimo de (10) diez pies de lejos de la puerta y del operador de puerta, o de una manera que una persona no pueda tocar el sistema de la entrada y/o tocar la puerta o al operador de puerta al mismo tiempo.

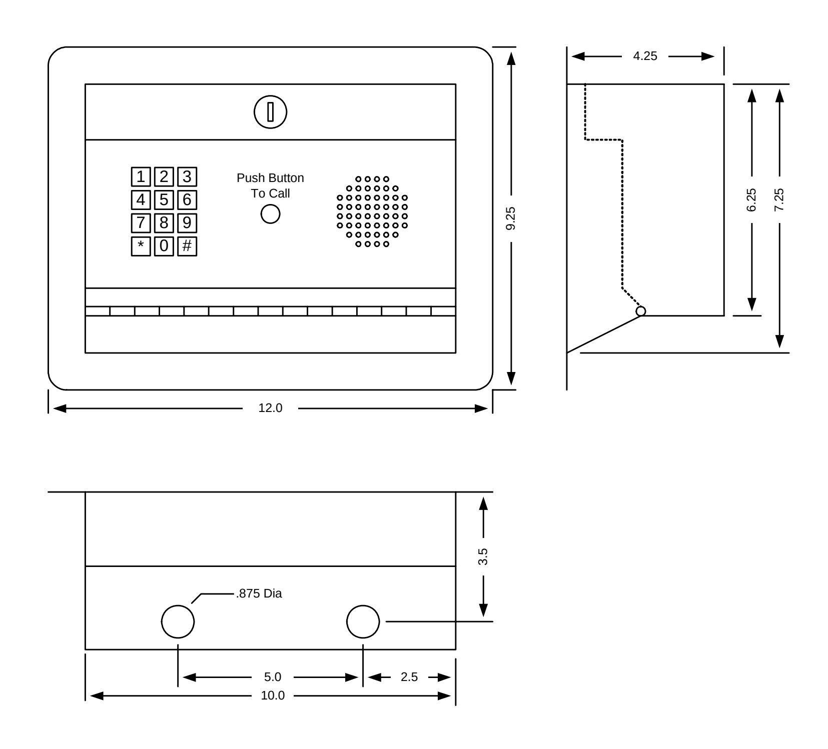
La caja de esbozar debe ser instalado antes de instalar la unidad de montaje empotrado. Asegurese que la caja de esbozar este montado con seguridad y no se sujete a la vibración continua de las puertas o portones.

1. Asegurese que la caja de esbozar esté montado con seguridad en la pared o la pilastra. Encamine cualquier pre-cableado a la caja de esbozar en este tiempo.
2. Abra el gabinete de el 1812 y desconecte cuidadosamente el conectador terminal del panel delantero y el conectador del teclado numérico. El conectador terminal del panel delantero se encuentra en el posterior derecho de la esquina. No desconecte los alambres de este conectador. El conectador entero se puede quitar con solo estirando suavemente.
3. Quite cuatro (4) 6-32 un 1/2 de tornillos de cabeza redonda de cada esquina del tablero de control.
4. Quite al tablero de control de la caja. PRECAUCIÓN: El tablero de control contiene componentes sensibles estáticos. Descargue cualquier electricidad estática de sus manos tocando un dispositivo de tierra apropiado antes de quitar al tablero de control.
5. Monte la cubierta del 1812 en la caja de esbozar usando cuatro (4) tornillos de 6-32 del x 1/2 provistos. Los agujeros del montaje se localizan en cada esquina de la caja trasera y alinearán con las tuercas del PEM en la caja de esbozar.
6. Ahora encamine el cable hacia la caja y haga conexiones del conducto. NO APLIQUE LA ENERGÍA.
7. Limpie la caja trasera. Asegurese que toda la mugre, metal o basura se remueva de la caja trasera.
8. Quite el conectador terminal principal del cableado del tablero de control suavemente estirándolo derecho hacia arriba. Esto hará el cableado al terminal principal más fácil.
9. Instale al tablero de control en la caja trasera. Asegure al tablero de control con los cuatro (4) tornillos de 6-32 del x 1/2 quitados en el paso 2. PRECAUCIÓN: El tablero de control contiene componentes sensibles estáticos. Descargue cualquier electricidad estática de sus manos tocando un dispositivo de tierra apropiado antes de quitar al tablero de control. 1
10. Enchufe el conector del panel delantero fije hacia el tablero de control en la esquina posterior derecha. El alambre rojo va al lado izquierda. 1
11. Enchufe el conector del teclado numérico al enchufe del tablero de circuito. El cable señala hacia abajo. 1
12. Después de pre-cablear el conectador terminal principal del tablero de control (véase las instrucciones del cableado), cuidadosamente reinstale a los pernos terminales principales del tablero de control.

Dimensiones de Caja de Esbozar



Dimensiones de Montaje Empotrado



1.3 UNIDADES DE MONTAJE EN LA PARED

Las unidades de montaje en la pared no estan diseñado para la exposición directa al tiempo. Asegurese que la unidad esté montada seguramente y que no se sujete a la vibración continua de las puertas o portones.

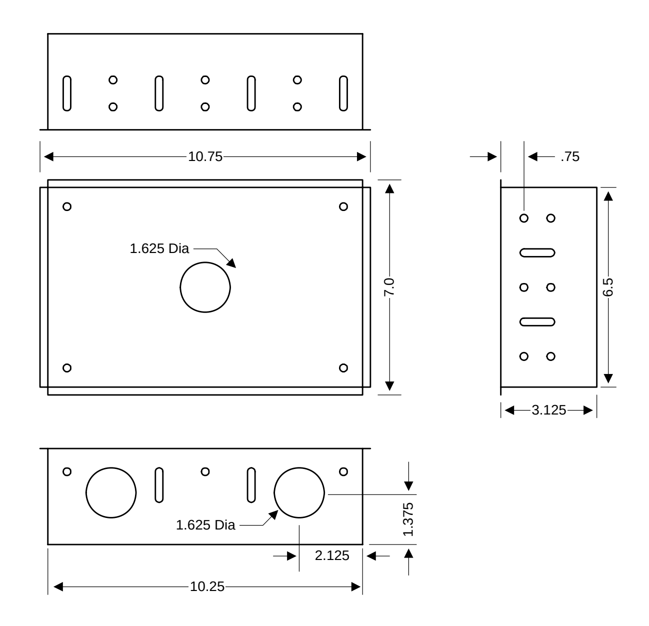


Si se utiliza para controlar un puerta de vehículos con un operador de puerta automático, el sistema de la entrada de teléfono debe montarse un mínimo de (10) diez pies de lejos de la puerta y del operador de puerta, o de una manera que una persona no pueda tocar el sistema de la entrada y/o tocar la puerta o al operador de puerta al mismo tiempo.

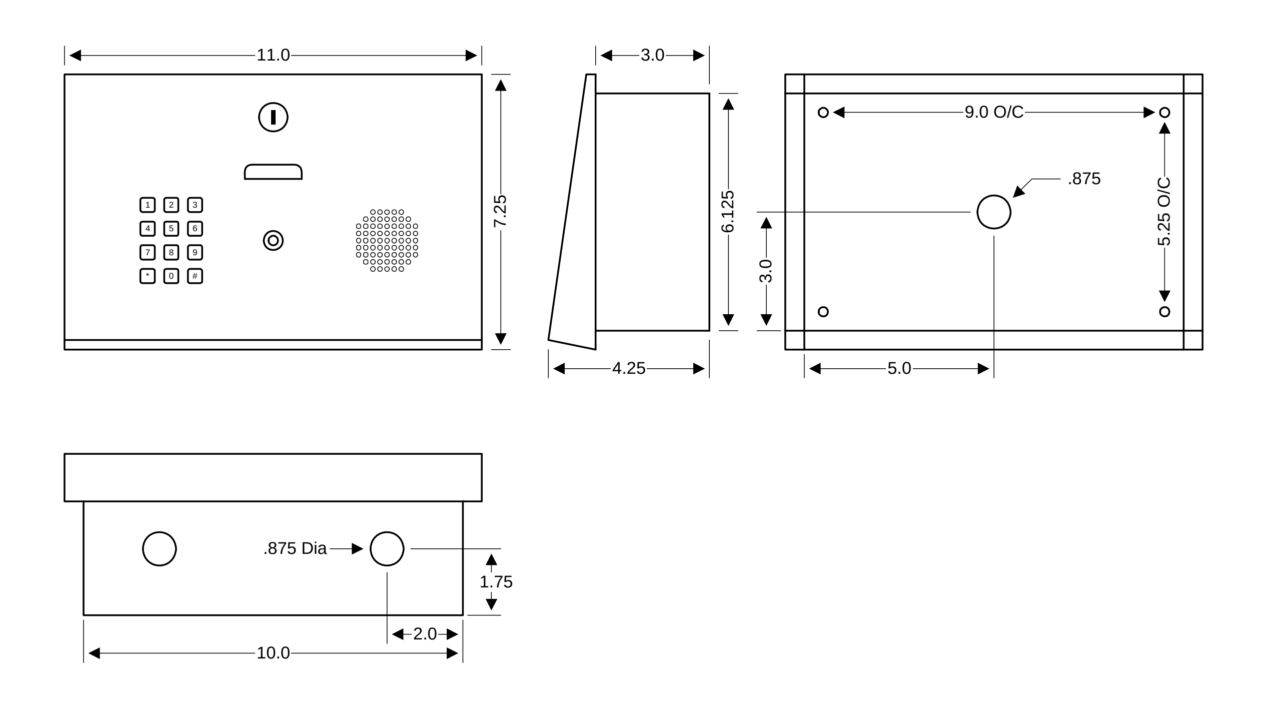
La caja de esbozar debe ser instalado antes de instalar la unidad de montaje empotrado. Asegurese que la caja de esbozar este montado con seguridad y no se sujete a la vibración continua de las puertas o portones.

1. Asegurese que la caja de esbozar esté montado con seguridad en la pared o la pilastra. Encamine cualquier pre-cableado a la caja de esbozar en este tiempo.
2. 2 Abra el gabinete de el 1812 y desconecte cuidadosamente el conectador terminal del panel delantero y el conectador del teclado numérico. El conectador terminal del panel delantero se encuentra en el posterior derecho de la esquina. No desconecte los alambres de este conectador. El conectador entero se puede quitar con solo estirando suavemente.
3. Quite cuatro (4) 6-32 un 1/2 de tornillos de cabeza redonda de cada esquina del tablero de control.
4. Quite al tablero de control de la caja. PRECAUCIÓN: El tablero de control contiene componentes sensibles estáticos. Descargue cualquier electricidad estática de sus manos tocando un dispositivo de tierra apropiado antes de quitar al tablero de control.
5. Monte la cubierta del 1812 en la caja de esbozar usando cuatro (4) tornillos de 6-32 del x 1/2 provistos. Los agujeros del montaje se localizan en cada esquina de la caja trasera y alinearán con las tuercas del PEM en la caja de esbozar.
6. Ahora encamine el cable hacia la caja y haga conexiones del conducto. NO APLIQUE LA ENERGÍA.
7. Limpie la caja trasera. Asegurese que toda la mugre, metal o basura se remueva de la caja trasera.
8. Quite el conectador terminal principal del cableado del tablero de control mediante estirando suavemente hacia arriba. Esto hará el cableado al terminal principal más fácil .
9. Instale al tablero de control en la caja trasera. Asegure al tablero de control con los cuatro (4) tornillos de 6-32 del x 1/2 quitados en el paso 2. PRECAUCIÓN: El tablero de control contiene componentes sensibles estáticos. Descargue cualquier electricidad estática de sus manos tocando un dispositivo de tierra apropiado antes de quitar al tablero de control. 1
10. Enchufe el conector del panel delantero fije hacia el tablero de control en la esquina posterior derecha. El alambre rojo va al lado izquierda. 1
11. Enchufe el conector del teclado numérico al enchufe del tablero de circuito. El cable señala hacia abajo.
12. Después de pre-cablear el conectador terminal principal del tablero de control (véase las instrucciones del cableado), cuidadosamente reinstale a los pernos terminales principales del tablero de control.

Dimensiones de Caja de Esbozar

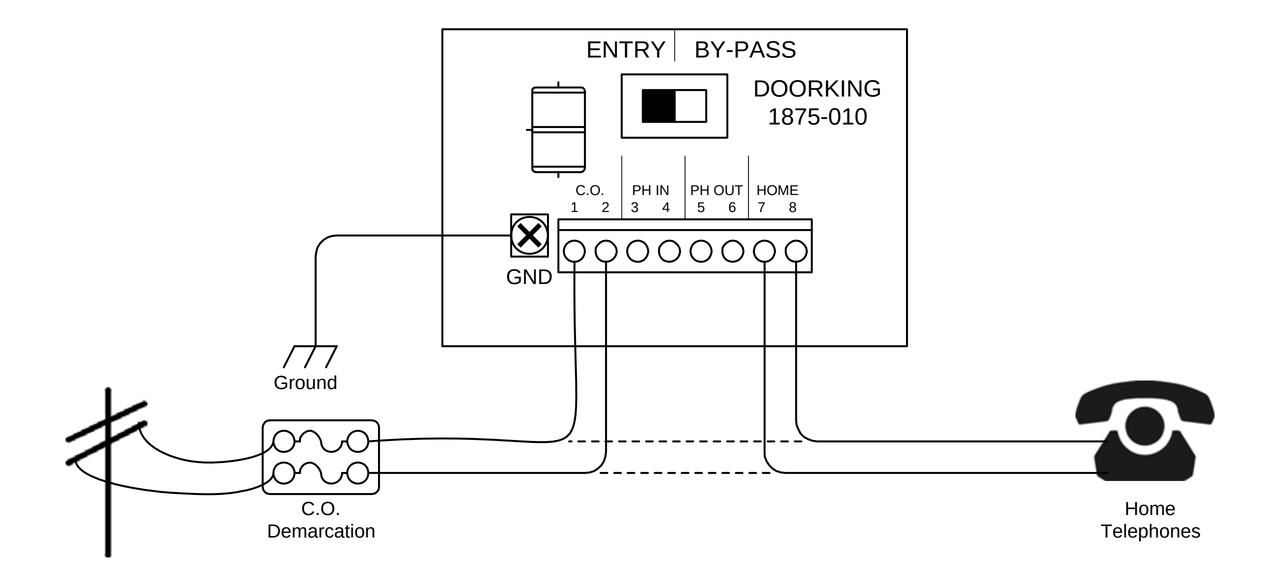


Dimensiones de Montaje A La Pared



1.4 INSTALACIÓN Y CABLEADO DEL INTERRUPTOR DE PUENTE

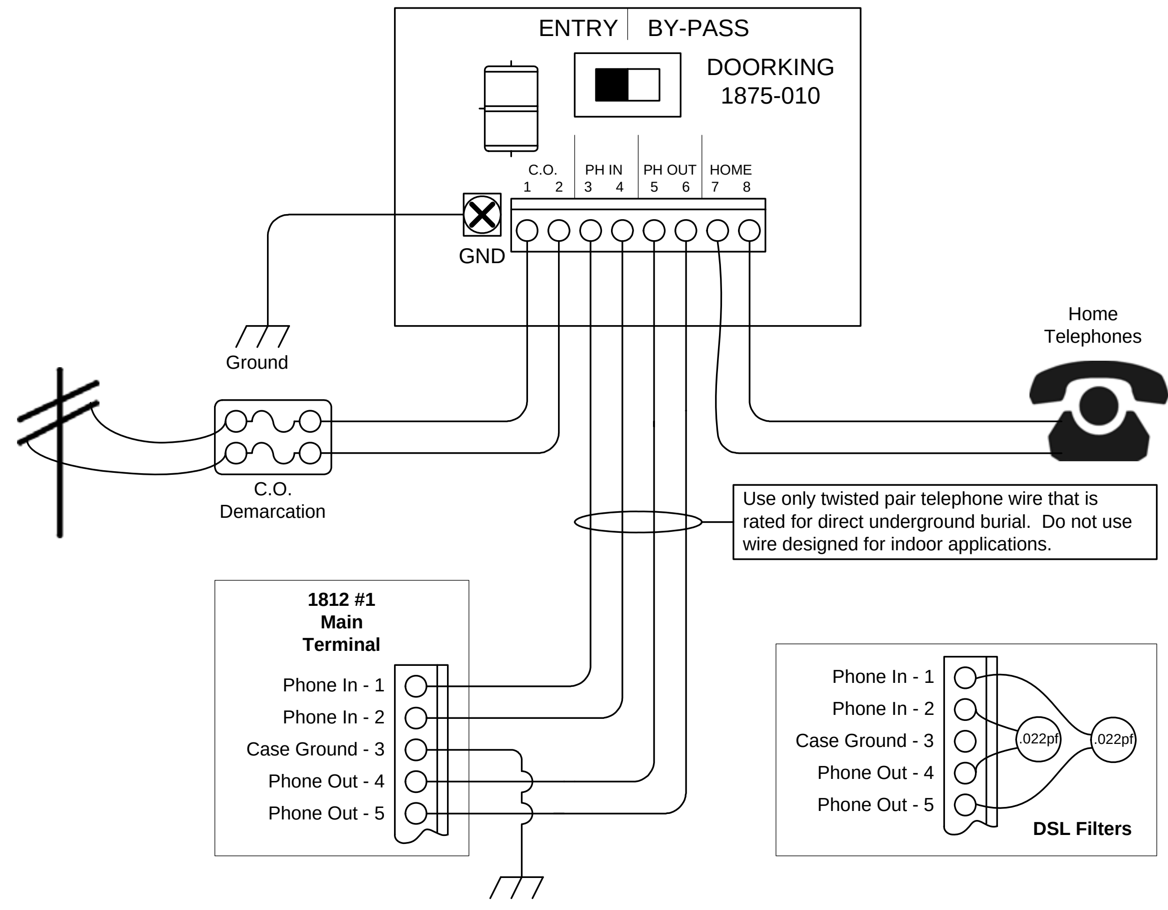
- El interruptor de puente se debe instalar en una localización donde está accesible por el propietario de casa.
- el interruptor de puente se debe proteger contra el tiempo. No esta diseñado para la exposición directa a la lluvia, nieve o a otros elementos. Si usted está instalando el interruptor de puente afuera del hogar, utilice un recinto resistente a lluvia clasificado NEMA para montar el interruptor de puente.
- Preste atención especial cuando conecte el interruptor de puente a la Ofincina Central (C.O.) dispositivo de demarcación. El interruptor de puente debe ser atado con alambre de modo que este del lado del dispositivo de demarcación y no el lado de O.C.
- Preste atención especial al tipo de alambre usado cuando conecte los alambres de la línea telefónica. Haga referencia a la tabla en la página 9 para el tamaño de cable apropiado. Utilice solamente el par de alambres del teléfono clasificado para uso afuera o para entierro directo. Usar alambre delgado de teléfono que es diseñado para uso interior resultará en ruidos y zumbido en el teléfono del propietario de casa.



1. Monte el interruptor de puente en una localización que sea fácilmente accesible por el propietario de casa. Si está instalado al aire libre, asegurese que el interruptor de puente este protegido contra la exposición directo a la lluvia, nieve y otros elementos.
2. Localice el dispositivo de la demarcación de la compañía del teléfono. ¡**IMPORTANTE! Identifique los alambres que se conectan con el teléfono del propietario de casa.** Desconecte éstos alambres del dispositivo de la demarcación y conéctelos con los terminales 7 y 8 del interruptor de puente.
3. Conecte el par de alambres retorcidos del teléfono con los terminales 1 y el on 2 del interruptor de puente. Conecte el otro extremo de estos alambres con el dispositivo de la demarcación de la compañía del teléfono donde usted quitó los alambres en el paso 2.
4. Coloque el interruptor de puente en la posición de " PUENTE " hasta que la unidad 1812 está instalada. Pruebe el teléfono del propietario de casa. Debe tener tono (de marcar) mientras que el interruptor está en la posición de PUENTE.
5. Asegurese que este conectado a tierra el interruptor de puente usando el alambre #12 AWG.

1.5 CABLEADO DE LÍNES TELEFÓNICA – UNIDAD SOLA

- Si hay algunos sistemas de alarmas instalados en la línea telefónica, asegurese que el interfaz del alarma precede el interfaz 1812 del interruptor de puente.



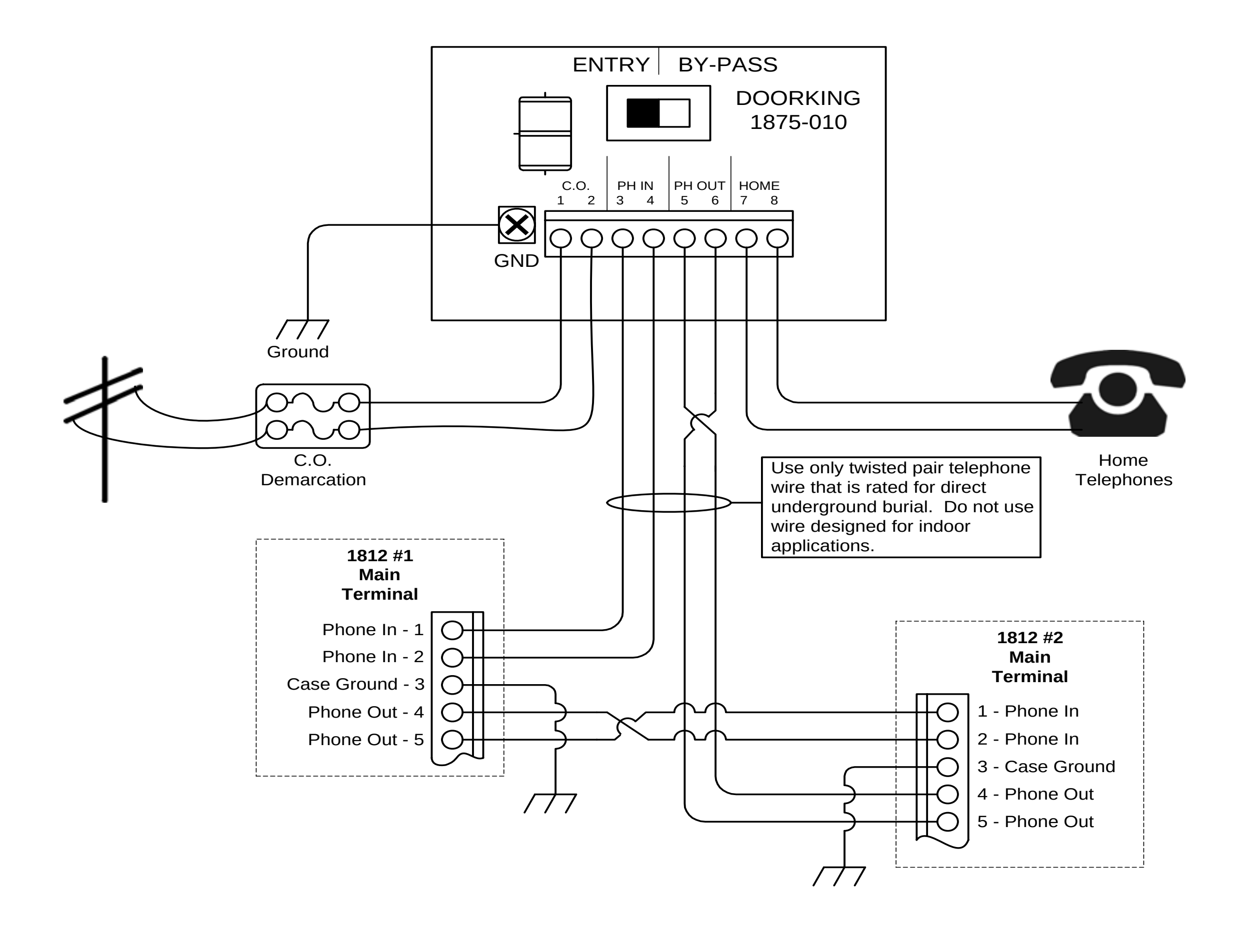
1. Conecte los alambres del PHONE IN (TELÉFONO ADENTRO) del interruptor de PUENTE a los terminales principales 1 y 2 del 1812.
2. Conecte los alambres de PHONE OUT (TELÉFONO AFUERA) del interruptor de PUENTE a los terminales principales 4 y 5 del 1812.
3. Conecte un alambre de tierra con el terminal 3.
4. Revise para saber si hay polaridad en el teléfono "IN" (Adentro) los alambres, terminales 1 y 2. El terminal 2 debe ser positivo con respecto al terminal 1. Ponga un medidor de VOM para medir voltios de la C.C. Ponga el cable positivo en el terminal 2 y el cable negativo en el terminal 1. Si el medidor demuestra un voltio positivo - ACEPTABLE. Si el medidor demuestra un voltio negativo (si la aguja de la escala se mueve hasta la izquierda), reverse los alambres en los terminales 1 y 2.
5. Se recomienda protección para sobrecarga en las dos líneas del teléfono "in" de adentro y teléfono "out" afuera. Utilice el supresor de la línea telefónica Doorking (p/n 1877-010) o equivalente.

Filtros Del DSL El 1812 se ha probado con varios diversos tipos de servicios del DSL. En la mayoría de estos usos, el servicio del DSL no interfirió con el funcionamiento o la operación del sistema 1812. Sin embargo, puede haber un efecto con algunos servicios del DSL. Referente a esto, la modificación siguiente debe corregir cualquier problema. Los condensadores son piezas de Doorking número 3501-037.

1. Instale un condensador del uf del .022 a través de los terminales 1 y 5.
2. Instale un condensador del uf del .022 a través de los terminales 2 y 4
3. Asegurese que los cables del condensador no causen un corto circuito el uno al otro o a la caja. Recomendamos que estos cables esten aislados.

1.6 CABLEADO DE LÍNEA TELEFÓNICA – UNIDADES MÚLTIPLES

Si hay algunos sistemas de alarmas instalados en la línea telefónica, asegurese que el interfaz del alarma precede el interfaz 1812 del interruptor de puente.



Utilice este esquema del cableado si más uno 1812 son instalados en la misma línea telefónica. Hasta cinco (5) unidades 1812 se pueden atar con alambre en la serie usando este método. Las unidades adicionales son conectados "PHONE IN" (TELÉFONO ADENTRO) hacia "PHONE OUT" (TELÉFONO AFUERA); "PHONE IN" (TELÉFONO ADENTRO) hacia "PHONE OUT" (TELÉFONO AFUERA), etc.

Cada unidad 1812 se debe programar para los SISTEMAS MÚLTIPLES, cada uno se debe programar con un NÚMERO único de ATENCIÓN, y cada uno se debe programar con una CÓDIGO PRINCIPAL único.

1. Conecte los alambres del "PHONE IN" (TELÉFONO ADENTRO) del interruptor de PUENTE con 1812 # 1 "PHONE IN" (TELÉFONO ADENTRO) terminales 1 y 2.
2. Conecte los alambres del 1812 #1 "PHONE OUT"(TELÉFONO AFUERA) (terminales 4 y 5) al 1812 #2 "PHONE IN" (TELÉFONO ADENTRO) terminales 1 y 2.
3. Conecte los alambres del 1812 #2 "PHONE OUT" (TELÉFONO AFUERA) (terminales 4 y 5) hacia el "PHONE OUT" (TELÉFONO AFUERA) de los terminales el interruptor de PUENTE.
4. Revise para saber si hay polaridad en el teléfono "IN" (Adentro) los alambres, terminales 1 y 2. El terminal 2 debe ser positivo con respecto al terminal 1. Ponga un medidor de VOM para medir voltios de la C.C. Ponga el cable positivo en el terminal 2 y el cable negativo en el terminal 1. Si el medidor demuestra un voltio positivo - ACEPTABLE. Si el medidor demuestra un voltio negativo (si la aguja de la escala se mueve hasta la izquierda), reverse los alambres en los terminales 1 y 2.
5. Se recomienda protección de sobrecarga en las dos líneas del teléfono "in" de adentro y teléfono "out" afuera. Utilice el supresor de la línea telefónica Doorking (p/n 1877-010) o equivalente.

1.7 CABLEADO DE MODO DE INTERCOMUNICADOR – UNIDAD SOLA

Utilice este diagrama de instalación cuando se programa el 1812 para el modo del intercomunicador y está conectado directamente con otro teléfono o con un puerto no-usado de C.O. o tipo de sistema del PBX o de KSU.

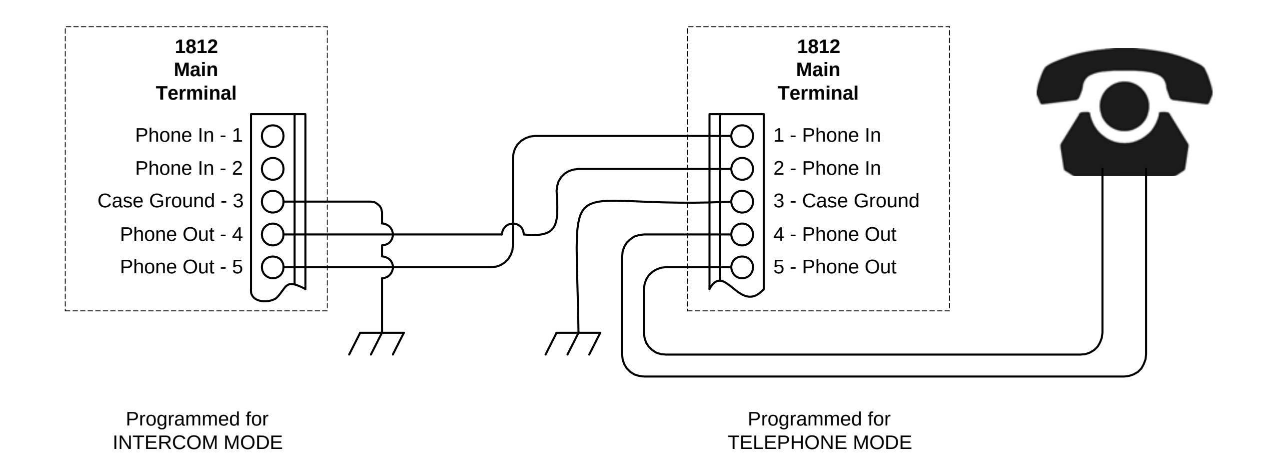


Programmed for
INTERCOM MODE

1. Cuando el 1812 se programa para el modo del intercomunicador, proporciona la fuente constante de voltage de la C.C. necesario para la comunicación. El modo del intercomunicador también desconecta el teléfono en los terminales (1 y 2) puesto que no se utilizan.
2. Asegurese que el 1812 está programado en el modo del intercomunicador al conectar la unidad según lo demostrado arriba.
3. Utilice solamente par de alambres retorcidos que tienen aislamiento apropiado para el entierro subterráneo directo. No utilice el alambre de poco aislamiento, incluso si las líneas telefónicas son funcionadas en un conducto. No haga ninguna empalmes a las líneas telefónicas. Si se hacen los empalmes, deben ser soldados y ser aislados en un recinto hermético.
4. Se recomienda protección de sobrecarga en las líneas del teléfono "out" afuera. Utilice el supresor de la línea telefónica Doorking (p/n 1877-010) o equivalente.

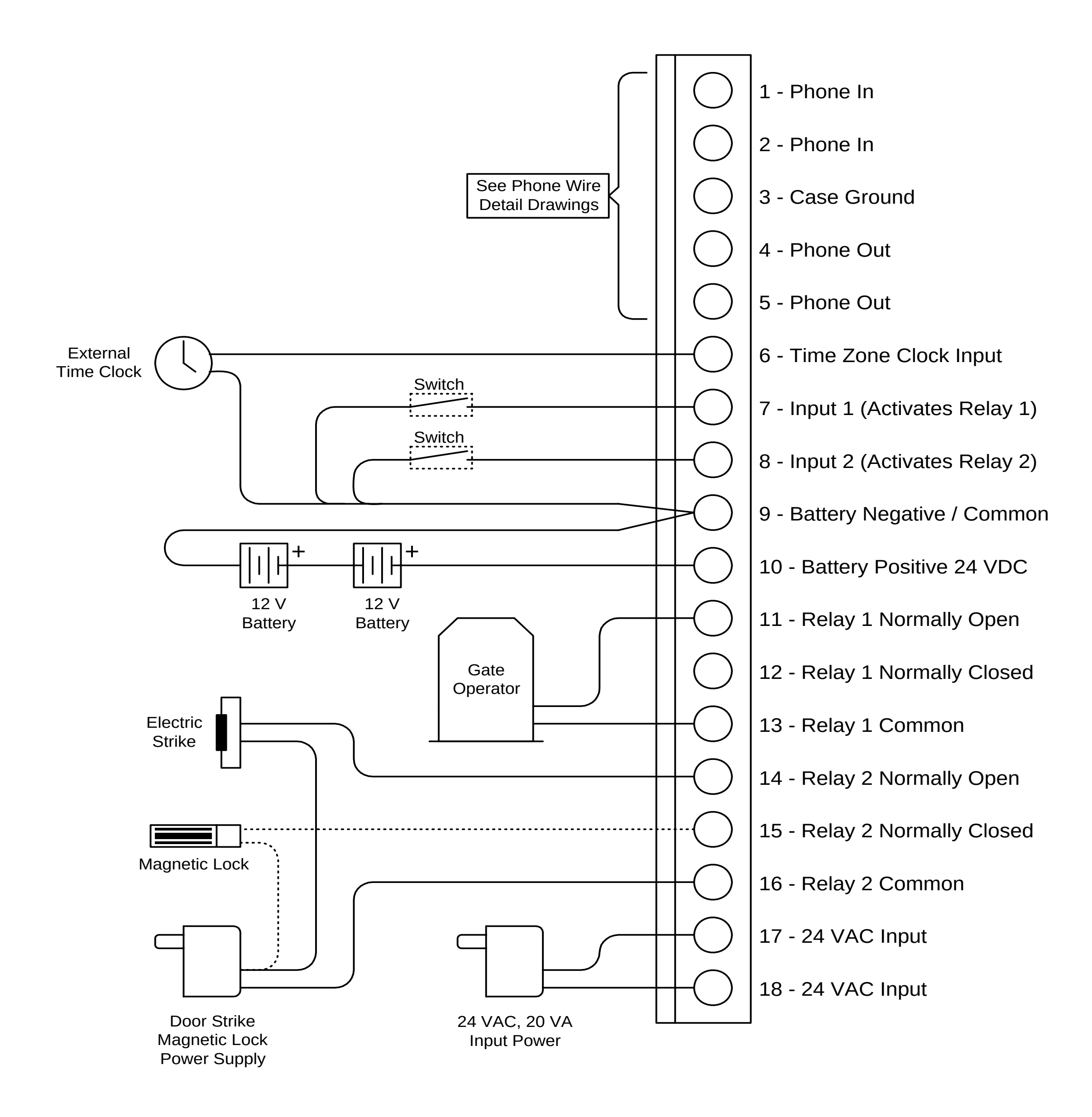
1.8 CABLEADO DE MODO DE INTERCOMUNICADOR – UNIDADES MÚLTIPLES

Utilice este diagrama de instalación cuando se conecten múltiples sistemas del 1812 juntos en un modo de intercomunicador y son conectadas directamente a otro teléfono o un puerto abierto de C.O. o tipo de sistema del PBX o de KSU. Preste atención particular a las notas abajo.



1. Hasta cinco (5) 1812 unidades se pueden atar con alambre a la serie usando este método. Unidades adicionales son contectados PHONE OUT (TELÉFONO AFUERA) conectado hacia PHONE IN (TELÉFONO ADENTRO); PHONE OUT (TELÉFONO AFUERA) conectado hacia PHONE IN (TELÉFONO ADENTRO), etc.
2. Cada 1812 se debe programar para SISTEMAS MÚLTIPLES y cada uno debe tener un NÚMERO único de ATENCIÓN. También se debe programar cada unidad con su propio CÓDIGO PRINCIPAL.
3. El 1812 que esté más lejos del teléfono (sistema del teléfono) debe ser programado en el modo del intercomunicador. El resto de las unidades 1812 se deben programar en el modo del teléfono.
4. Utilice solamente par de alambres retorcidos que tienen aislamiento apropiado para el entierro subterráneo directo. No utilice el alambre de poco aislamiento, incluso si las líneas telefónicas son funcionadas en un conducto. No haga ninguna empalmes a las líneas telefónicas. Si se hacen los empalmes, deben ser soldados y ser aislados en un recinto hermético.
5. Cada 1812 se debe accionar por su propio transformador de energía.
6. Se recomienda protección de sobrecarga (Doorking p/n 1877-010 o equivalente) en las dos líneas del teléfono "in" de adentro y teléfono "out" afuera en todas las unidades en el sistema.

1.9 DESCRIPCIÓN DEL TERMINAL PRINCIPAL



- Entrada del reloj de tiempo exterior se puede utilizar para crear una zona de tiempo adicional para los códigos de la entrada.
- Dos 12 voltios, baterías de célula-gel de 8 amperios (DoorKing N/P 1801-008 o equivalente) se puede conectar en la serie para proporcionar 24 voltios de CC. de potencia para hacer funcionar el sistema o para mantener el sistema funcionando en el evento de una corte de energía.
- No se requiere sistema de reserva para mantener el funcionamiento del reloj de tiempo interno del sistema 1812 funcionando. Este reloj tiene su propia fuente de energía en espera incorporada.
- Los contactos son clasificados para 3 amperios @ máximo de 30 VAC.
- Se recomienda altamente que se instale un supresor para sobre carga de baja voltio (DoorKing p/n 1878-010) para ayudar en proteger el sistema de la entrada del teléfono contra las sobre cargas de energía

1.10 DESCRIPCIÓN DEL TERMINAL DEL PANEL DELANTERO

Front Panel Terminal

1 2 3 4 5 6 7 8

RED
WHITE
GREEN
Light
Mic Board
Push Button
Speaker

- Si el 1812 va ser accionado de una fuente de la CC. 24-Voltio tal como baterías o paneles solares, se recomienda que se remueva el panel de luz. Esto prolongará la carga de la batería.
- No hay ninguna conexión requerido del usuario para la tira delantero del terminal del panel. El diagrama arriba es solo para referencia y de la investigación de averías.

SECCIÓN 2 – PROGRAMACIÓN

El sistema 1812 del intercomunicador del teléfono de DoorKing se puede programar por tres diversos métodos de programación.

- **TECLADO NÚMERICO:** El teclado numérico de el frente del sistema de la entrada se puede usar para programar todas las características en la unidad 1812. El CÓDIGO PRINCIPAL se puede programar solamente del teclado numérico.
- **COMPUTADORA:** Usando el software de Auto-Programación para Windows de DoorKing, casi todos los características programables proveidos en la unidad 1812 se pueden ajustar con una PC.
- **TELÉFONO:** Usando un teléfono de tonos, muchos de los características programables se pueden programar de la casa o remotamente de una localización de fuera de-sitio.

¡IMPORTANTE! Sugerimos fuertemente que usted lea estas instrucciones de programación en su totalidad antes de comenzar cualquier programación de el sistema de la entrada del teléfono.

2.1 PROGRAMANDO INFORMACIÓN

2.1.1 Programación del Teclado Numérico

Siga las instrucciones del programación según lo descrito en cada sección de este manual. El sistema le incitará con los tonos cortos (beep) (señal sonora) cuando los pasos de programación se han seguido correctamente, y con un tono largo (beeeeeep) cuando se termina el paso de programación.
Este símbolo _ en los pasos del programación indica los números que usted necesitará incorporar, un número por símbolo.

2.1.2 Programación con una PC

Antes de programar el sistema con una computadora personal y el software de DoorKing de Auto-Programación para Windows, hay cierta información que usted debe saber y debe programar en el 1812 antes de que la computadora pueda comunicarse con ella. Vea la página 22 para el funcionamiento del 1812 para la programación de la PC. La programación de la unidad con una PC puede ser o en-sitio (de la residencia del propietario) o remotamente de una localización de fuera de-sitio.

2.1.3 Programación con un Teléfono de Tonos

Siga estos pasos cuando este programando el 1812 teléfono de tonos desde el teléfono de tonos del residente. NOTA: El número de atención del sistema esta ajustado de fábrica a 7. Esto se puede cambiar a cualquier número, vea el 2.2.2.

1. Oprima * y entonces el número de atención 7 (beep) (beep) (señal sonora) del sistema.
2. Siga las instrucciones de programación como esta descrito en cada sección de este manual. El sistema le incitará con los tonos cortos (beep) (beep) (señal sonora) cuando los pasos de programación se han seguido correctamente.
3. Cuando este completo, cuelgue el teléfono.

Siga estos pasos cuando este programando el 1812 de un teléfono de tonos fuera del-sitio. NOTA: El 1812 se debe programar para contestar a las llamadas entrantes.

1. Llame el número de teléfono del residente. El 1812 contestará con una señal sonora corta después del número programado de timbres.
2. Siga las instrucciones de programación como esta descrito en cada sección de este manual. El sistema le incitará con los tonos cortos (beep) (beep) (señal sonora) cuando los pasos de programación se han seguido correctamente.
3. Cuando este completo, cuelgue el teléfono.

2.2 DISPOSICIÓN DEL PROGRAMACIÓN DE LA PC

Antes de programar el 1812 con el software de DoorKing de Auto-Programación para Windows, el sistema debe tener el CÓDIGO PRINCIPAL y el programa de información de la DISPOSICIÓN del SISTEMA en él. Estas funciones de programación no se pueden ajustar con la PC y se deben programar del teclado numérico del sistema.

2.2.1 Código Principal

Este paso de programación ajusta el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) del sistema. El Código Principal es el número de cuatro dígitos requerido para obtener acceso a la memoria del sistema.

NOTA: El código principal no se puede programar de una localización de fuera de-sitio. El código principal solamente se programa del teclado numérico del sistema
El ajuste de Fábrica = los últimos 4-dígitos pasado del número de serie.

1. Abra el gabinete del sistema de la entrada del teléfono y da vuelta al interruptor del código principal (el interruptor a palanca pequeño) para prenderlo.
2. Introduzca un código principal de cuatro dígitos _ _ _ _ entonces oprima * (beep)(beep) (señal sonora).
3. Dé vuelta al interruptor del código principal para apagar y cierre el gabinete.

2.2.2 Código De la Disposición Del Sistema

Estos pasos programarán el sistema set-up el código. El código de la disposición del sistema es un número de cuatro dígitos que programará el 1812: 1r dígito) sistema sencillo o múltiple en la línea telefónica, el 2do dígito) el número de la atención de las unidades, el 3ro dígito) la cantidad de timbres permitido antes de que el sistema , 4to dígito) timbre a casa sencillo o doble. Usted necesitará incorporar un número de cuatro dígitos en el paso 2 (véase la tabla abajo) para ajustar el código de la disposición del sistema.
El ajustar del código del defecto de la fábrica es 1 7 3 1.

1. Oprima * 0 4 y después introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos_ _ _ _ (beep) (beep) (señal sonora).
2. Introduzca el CÓDIGO de cuatro dígitos de la DISPOSICIÓN _ _ _ _ y después oprima * (beep) (beep) (señal sonora).
3. Oprima 0 # JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora larga).

Dígito Paso 2	Entradas Válidas	Función
1ro	0 o 1	Introduzca 1 para un solo sistema, o introduzca 0 cuando sistemas múltiples están compartiendo la línea telefónica.
2 do	0 – 9	Número de la atención de la unidad.
3 ro	2 – 9	La cantidad de timbres a la casa antes de que cuelgue la unidad.
4 to	0 o 1	Introduzca 0 para el timbre largo estándar, o introduzca 1 para el timbre doble.

¡¡ALTO!!

Si se va a programar el sistema de la entrada de una PC, no se requiere ningún otro programación en el sistema en sí mismo. Termine la programación del 1812 usando el software de Auto-Programación. Sin embargo – si el 1812 NO ES por línea telefónica compartida, entonces usted debe programar las secciones 2.3.5 y el 2.3.6. Si usted no esta programando el 1812 usando el software, continúe con las secciones restantes en este manual.

2.3 PROGRAMACIÓN GENERAL

Si no se utilizará una PC para la programación, proceda con los siguientes pasos en las siguientes páginas.

2.3.1 Tiempo de activación Del Relé

Estos pasos programarán los tiempos de activación del relé 1 y del relé 2. Los tiempos de activación se pueden programar a partir de 1/4 segundo (entre 00 en el paso 4) hasta 99 segundos incorporando el tiempo deseado en segundos.

1. Oprima * 0 3 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (beep) (señal sonora).
2. Oprima 1 * (beep) (señal sonora) para ajustar el relé 1, **u** 2 * (beep) (señal sonora) para ajustar el tiempo de activación del relé 2.
3. Entre el tiempo de activación de dos-dígitos _ _ (00-99) entonces oprima * (beep) (señal sonora).
4. Repita los pasos 2 y 3 para ajustar otro tiempo de activación del relé.
5. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

2.3.2 Números Abiertos de Tonos

Estos pasos programarán los números abiertos del tono para el relé 1 y el relé 2. Cada relé se programa independientemente. Usted necesitará incorporar un número de cuatro dígitos (véase la tabla abajo) para ajustar cada relé. Si una función no se desea, entre # en lugar de un número. Por ejemplo, si usted quisiera que el relé tenga una función de activación momentáneo solamente, y usted quiere que el relé se activará cuando se oprima el número 9, introduzca 9 # # # en el paso 4.

1. Oprima * 0 5 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Oprima 1 * (beep) (señal sonora) para ajustar el relé 1, **u** oprima 2 * (beep) (señal sonora) para ajustar el relé 2.
3. Entre el código de cuatro dígitos del número de tono abierto _ _ _ _ entonces oprima * (beep) (señal sonora).
4. Repita los pasos 3 y 4 para ajustar los otros números abiertos del tono del relé.
5. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

Dígito Paso 3	Función
1r	Activación momentánea. El relé activará por su tiempo de activación programado.
nd 2	Detenerse abierto. El relé activará y seguirá activado hasta ordenado para desactivar
3 rd	Desactive el relé.
4 th	Detenerse abierta 1 hora. El relé se activará por 1 hora y después se desactivará.

2.3.3 Teléfono / Modo Interfono

Normalmente el 1812 está conectado en la serie con una línea de teléfono entrante del residentes que provee una fuente constante del voltaje de C.C.. Cuando el 1812 está conectado de este modo, programe la unidad para el modo de PHONE (TELÉFONO).
Si se va a conectar el 1812 a un portuario abierto de O.C. (Oficina Central) en un sistema de teléfono de teclas, o si el 1812 es conectado directamente a otro teléfono sin una línea de O.C., programe la unidad para el modo del INTERCOM (INTERCOMUNICADOR). Cuando está programado en el modo del intercomunicador, el 1812 proveerá el voltaje de C.C. constante necesario para la operación y desconectará los terminales de PHIN del circuito ya que éstos no se utilizan en el modo del intercomunicador.
Si el 1812 esta programado para el modo del intercomunicador, las características de llamada desviada y el número de teléfono preprogramado del dial-out (llamada-afuera) no trabajarán.

1. Oprima * 0 6 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Oprima 1 * (beep) (señal sonora) para el modo del teléfono, **u** oprima 0 * (beep) (señal sonora) para el modo del intercomunicador.
3. Oprima 0# JUNTOS para terminar el paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

2.3.4 Tiempo de Charla

Esta secuencia de programación ajusta el tiempo máxima dada en un plazo para la conversación cuando el sistema de la entrada pone una llamada a la casa de los residentes, o si esta activa la llamada desviada, o si cualesquiera de los tres numeros de llamar afuera estan utilizando. La charla se puede ser ajustada desde 1 segundo hasta 255 segundos (4 minutos, 15 segundos) y se entra como número tri-dígital. Por ejemplo, para ajustar un rato de la charla de 30 segundos, entre 030 en el paso 3.

1. Oprima * 0 8 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Entre el código tri-dígital del tiempo de la charla _ _ _ entonces oprima * (beep) (señal sonora).
3. Oprima 0# JUNTOS para terminar el paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

2.3.5 Conteste La Llamada Entrante

El 1812 puede ser programado para contestar las llamadas puestas a la residencia de una línea telefónica exterior. Cuando esta característica esta prendida, el 1812 contestará la llamada después del número de timbres programados en la sección 2.3.6. Esto entonces permite la programación por remoto o la activación del sistema del relé por remoto. Si esta característica esta apagada, el 1812 no contestará ninguna llamada sin importar el número de timbres programados en el 2.3.6.

1. Oprima * 1 5 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Oprima 0 * (beep) (señal sonora) para apagar esta característica, u oprima 1 * (beep) (señal sonora) para prender este característica.
3. Oprima 0# JUNTOS para terminar el paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

2.3.6 *Cantidad de Timbres*

Esta sección de programación del 1812 ajusta la cantidad de veces de timbres permitidos que pasen a través del sistema antes de que el sistema conteste la llamada. Algunas cosas para considerar cuando este programando esta sección es de no ajustar la cantidad de veces que timbre muy bajos ésto puede causar que el 1812 conteste las llamadas que no son para el sistema. Si el residente tiene un contestador automático en su teléfono, ésto puede presentar un problema. Si el contestador automático esta puesto para contestar las llamadas después de cuatro timbres y el sistema 1812 esta programado para contestar en el sexto timbre, el contestador automático siempre contestará las llamadas antes del 1812. Por otro lado, si es el 1812 esta ajustado para contestar las llamadas en el cuarto timbre, y el contestador automático esta puesto para contestar las llamadas en el sexto timbre, el 1812 siempre contestará las llamada a menos que la llamada entrante de contestar (sección 2.3.5) este apagado. La cantidad de timbres se puede ajustar de 1 a 99 timbres y se debe entrar como número de dos-dígitos. Por ejemplo, si usted quisiera que el 1812 contestará la llamada después del sexto timbre, introduzca 0 6 en el paso 3.

1. Oprima * 1 8 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Introduzca la cantidad de timbres_ _ entonces oprima * (beep) (señal sonora).
3. Oprima 0# JUNTOS para terminar el paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

2.4 PROGRAMACIÓN DE LA FUNCIÓN DE TIEMPO

2.4.1 Programación Del Reloj De Tiempo

Esta secuencia de programación programa el chip del calendario en el sistema 1812 para la fecha y la hora actual. El chip del calendario debe ser programada si se va a utilizar cualquiera de las características relacionado con el tiempo.

1. Oprima * 3 3 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Entre la hora actual y los minutos _ _ _ _ entonces oprima * (beep) (señal sonora). No utilice el formato militar del tiempo (de 24 horas), incorporan simplemente la hora (2 dígitos) y los minutos (2 dígitos). Por ejemplo, 8:30 se introduce como 0830 aunque sea AM o PM.
3. Oprima 0 * (beep) (señal sonora) para AM, **u** oprima 1 * (beep) (señal sonora) para PM.
4. Entre el mes _ _, el día del mes _ _, el año _ _, el día de la semana _, y después oprima * (beeeeeep) (señal sonora largo). NOTA: Al incorporar el día de la semana, domingo = 1, sábado = 7.

2.4.2 Programación de La Zona de Tiempo Del No Disturbe

La característica Del No Disturbe (DND) permite el residente programe una zona de tiempo cuando no quisieran que el 1812 suene los teléfonos de la casa o que desvie la llamada cuando el botón de la llamada en la unidad este oprimida. Por ejemplo, un residente puede programar la zona de tiempo de no disturba a partir del 10 PM a 7 AM en ciertos días del la semana, o de todos los siete días. Ya que se ha programado la zona de tiempo de DND, puede ser prendido o apagado según lo necesitado.

1. Oprima * 3 4 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Oprima 0 * (beep) (señal sonora) para apagar el DND, **u** oprima 1 * (beep) (señal sonora) para prender el DND.
3. Entre la hora del tiempo de comenzar la hora y los minutos _ _ _ _ entonces oprima 0 * (beep) (señal sonora) para AM, **u** oprima 1 * (beep) (señal sonora) para el PM.
4. Entre el final del tiempo la hora y los minutos _ _ _ _ entonces oprima 0 * (beep) (señal sonora) para AM, **u** oprima 1 * (beep) (señal sonora) para PM.
5. Entre los días de la semana que la zona de tiempo de DND va a ser activado _ _ _ _ _ _ _ entonces oprima * (beep) (señal sonora). NOTA: Domingo = 1, Sábado = 7. Para omitir un día (o días) de la semana, entre # en lugar del día. Por ejemplo, si la zona de tiempo de DND va a ser activado de lunes a viernes solamente, introduzca 2 3 4 5 6 # # en el paso 6.
6. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

2.4.3 Zonas De Tiempo Automáticas De la Activación Del Relé

Esta secuencia de programación ajusta las zonas de tiempo para activar y desactivar automáticamente el relé en el tablero de control. Cada relé se puede programar con dos zonas de tiempo independientes. Las zonas de tiempo 1 y 2 afectan la operación del relé 1; las zonas de tiempo 3 y 4 afectan la operación del relé 2. Estas zonas de tiempo pueden ser prendidos o apagados independientemente después de que esten programados.

1. Oprima * 3 5 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Entre el número de la zona de tiempo _ entonces oprima * (beep) (señal sonora).
3. Oprima 0 * (beep) (señal sonora) para apagar la zona de tiempo, **u** oprima 1 * (beep) (señal sonora) para prender la zona de tiempo.
4. Entre la hora del tiempo de comenzar la hora y los minutos _ _ _ _ entonces oprima 0 * (beep) (señal sonora) para AM, **u** oprima 1 * (beep) (señal sonora) para el PM.
5. Entre el final del tiempo la hora y los minutos _ _ _ _ entonces oprima 0 * (beep) (señal sonora) para AM, **u** oprima 1 * (beep) (señal sonora) para PM.
6. Entre los días de la semana que la zona de tiempo va a ser activado _ _ _ _ _ _ _ entonces oprima * (beep) (señal sonora). NOTA: Domingo = 1, Sábado = 7. Para omitir un día (o días) de la semana, entre # en lugar del día. Por ejemplo, si la zona de tiempo va a ser activado de sábado y domingo solamente, introduzca 1 7 # # # # # en el paso 6.
7. Repita los pasos 3 a 7 para programar las otras zonas de tiempo.
8. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

2.4.4 Zonas De Tiempo Del Código De la Entrada

Esta secuencia de programación ajusta una zona de tiempo para todos los códigos de cuatro dígitos de la entrada que se han programado en las áreas divididas en zonas tiempo de la localización del código de la entrada. Los códigos de la entrada que se programan en estas áreas de la localización no trabajarán afuera de la zona de tiempo programada. Esta zona de tiempo puede ser prendido o apagado ya que este programado. Vea el 2.6.1 para programar los códigos de la entrada.

1. Oprima * 3 6 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Oprima 0 * (beep) (señal sonora) para apagar la zona de tiempo, **u** oprima 1 * (beep) (señal sonora) para prender la zona de tiempo.
3. Entre la hora del tiempo de comenzar la hora y los minutos _ _ _ _ entonces oprima 0 * (beep) (señal sonora) para AM, **u** oprima 1 * (beep) (señal sonora) para el PM.
4. Entre el final del tiempo la hora y los minutos _ _ _ _ entonces oprima 0 * (beep) (señal sonora) para AM, **u** oprima 1 * (beep) (señal sonora) para PM.
5. Entre los días de la semana que la zona de tiempo va a ser activado _ _ _ _ _ _ _ entonces oprima * (beep) (señal sonora). NOTA: Domingo = 1, Sábado = 7. Para omitir un día (o días) de la semana, entre # en lugar del día. Por ejemplo, si la zona de tiempo va a ser activado de lunes a viernes solamente, introduzca 2 3 4 5 6 # # en el paso 6.
6. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

2.4.5 Zona De Tiempo De Llamada Desviada

Esta secuencia de programación ajusta la zona de tiempo para la característica de la llamada-desviada. El 1812 enviará automáticamente las llamadas al número de la desviación si el tiempo y el día están dentro del límite de la zona de tiempo y la zona de tiempo esta prendido. Esta característica es también dependiente que la característica de llamada desviada este apagado y el tiempo y el día que son fuera de la zona de tiempo de DND si esa característica esta activado. Esta secuencia simplemente ajusta la zona de tiempo de la llamada desviada. Usted debe también programar un número de la llamada desviada (2,5,1) y **apagar** la llamada desviada (2,5,2).

1. Oprima * 3 7 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Oprima 0 * (beep) (señal sonora) para apagar la zona de tiempo, **u** oprima 1 * (beep) (señal sonora) para prender la zona de tiempo.
3. Entre la hora del tiempo de comenzar la hora y los minutos _ _ _ _ entonces oprima 0 * (beep) (señal sonora) para AM, **u** oprima 1 * (beep) (señal sonora) para el PM.
4. Entre el final del tiempo la hora y los minutos _ _ _ _ entonces oprima 0 * (beep) (señal sonora) para AM, **u** oprima 1 * (beep) (señal sonora) para PM.
5. Entre los días de la semana que la zona de tiempo va a ser activado _ _ _ _ _ _ _ entonces oprima * (beep) (señal sonora). NOTA: Domingo = 1, Sábado = 7. Para omitir un día (o días) de la semana, entre # en lugar del día. Por ejemplo, si la zona de tiempo va a ser activado de lunes a viernes solamente, introduzca 2 3 4 5 6 # # en el paso 6.
6. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

2.4.6 Programación Del Código De Destello

Los códigos de destello son los códigos de la entrada que son válidos por solamente un día. Esta secuencia de programación ajusta el día del mes que los códigos de destello serán activos. Hay un código de la entrada de destello por relé.

1. Oprima * 4 5 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Oprima 1 * (beep) (señal sonora) para el relé 1 del código de destello, **u** oprima 2 * (beep) (señal sonora) para el relé 2 del código de destello.
3. Entre el día del mes que el código va ser válido _ _ entonces oprima * (beep) (señal sonora).
4. Repita los pasos 3 y 4 para entrar otro día de destello del relé
5. Oprima 0# JUNTOS para terminar esta sesión de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

El código de destello será válido para un solo día solamente. Por ejemplo, si usted programa el código de destello el 1 de julio para ser activo el 10 de julio, el código se activará a la medianoche de 10 de julio, y expira medianoche de 11 de julio el 11. El código no será activo en el 10 de agosto. Programando los códigos de destello en proceso de dos-pasos. Esta secuencia ajusta simplemente el día que los códigos de destello serán válidos. Vaya a la sección 2.6.1 para programar el código de destello de cuatro dígitos.

2.5 PROGRAMACIÓN DE FUNCIONES DEL DIAL-OUT (EL MARCAR HACIA-FUERA)

2.5.1 Programación de Llamada Desviada

Estos pasos programan el número de teléfono de la llamada desviada en la memoria del 1812. La llamada desviada solamente se puede utilizar cuando el 1812 esta programada en el modo del teléfono (véase el 2.3.3).

1. Oprima * 1 0 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Si el número de la llamada desviada es interurbano, oprima 1 entonces entre el prefijo_ _ _ y entonces oprima * (beep) (señal sonora). Si el número de la llama desviada es de 10 dígitos, oprima # entonces entre el prefijo _ _ _ y después oprima * (beep) (señal sonora). Si el número de la llamada desviada es local, oprima # # # # entonces oprima * (beep) (señal sonora).
3. Entre el número de teléfono del siete-dígito _ _ _ _ _ _ _ entonces oprima * (señal sonora).
4. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

2.5.2 Llamada Desviada Prendido/Apagado

Estos pasos de programación se utilizan para prender o apagar la llamada desviada.

1. Oprima * 1 4 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Oprima 1 * (beep) (señal sonora) para PRENDER la llamada desviada, **u** oprima 0 * (beep) (señal sonora) para APAGAR la llamada desviada.
3. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

2.5.3 Números De Teléfono Preprogramados

El sistema 1812 tiene la capacidad de llamar a tres números de teléfono preprogramados del teclado numérico del sistema. Estos números son diferentes de el número de llamada desviada que fue programado en el 2.5.1. Cuando un visitante oprima el 01, 02, o 03 en el teclado numérico del sistema, el 1812 llamará el número de teléfono preprogramado que programó bajo el número de directorio específico. Esta característica no puede ser utilizado si el 1812 se programa en el modo del intercomunicador (2,3,3).

Para programar el número que será llamado cuando 0 1 es oprimido en el teclado numérico:

1. Oprima * 2 1 **(véase la nota abajo)** e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Si el número que se llamará es de interurbano, oprima 1 entonces entre el prefijo_ _ _ y después oprima * (beep) (señal sonora). Si el número de la llamada desviada es de 10 dígitos, oprima # entonces entre el prefijo_ _ _ y después oprima * (beep) (señal sonora). Si el número que se llamará es local, oprima # # # # entonces oprima * (beep) (señal sonora).
3. Entre el número de teléfono del siete-dígito _ _ _ _ _ _ _ entonces oprima * (señal sonora).
4. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

NOTA DEL PASO 1:

Oprima * 2 2 para programar el número de teléfono llamado cuando 02 es oprimido en el teclado numérico.
Oprima * 2 3 para programar el número de teléfono llamado cuando 03 es oprimido en el teclado numérico.

2.6 PROGRAMACIÓN DEL CÓDIGO DE LA ENTRADA

2.6.1 Programación Del Código De la Entrada de Cuatro-Dígitos

Esta secuencia de programación programa los códigos de la entrada de cuatro dígitos en la memoria de sistema. Usted puede almacenar hasta 50 códigos de entrada únicos en la memoria del sistema, sin embargo estos códigos realizarán diversas funciones de la localización de código que se han almacenado adentro. Cada relé puede tener 14 códigos momentáneos de la activación, un código de destello, cinco códigos de detener, y cinco códigos de zonas de tiempo. Sugerimos que usted guarde un registro de todos los códigos de la entrada programados en el sistema (véase el apéndice).

1. Oprima * 0 2 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Introduzca el código de la localización _ _ entonces oprima * (beep) (señal sonora).
3. Introduzca el código de la entrada de cuatro dígitos_ _ _ _ entonces oprima * (beep) (señal sonora).
4. Repita los pasos 3 y 4 para introducir los códigos adicionales.
5. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

Relé 1		Relé 2	
Localización del Código	Función	Localización del Código	Función
01 – 14	Momentáneo	26 – 39	Momentáneo
15	Destello	40	DestelloFlash
16 – 20	Detener	41 – 45	Detener
21 - 25	Zonas de Tiempo	46 - 50	Zonas de Tiempo

2.6.2 Suprima Los Códigos De Cuatro Dígitos

Esta secuencia de programación permite que usted suprima los códigos de la entrada de cuatro dígitos.

1. Oprima * 0 2 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Introduzca el código de la localización _ _ entonces oprima * (beep) (señal sonora).
3. Entre # # # # entonces oprima * (beep) (señal sonora).
4. Repita los pasos 3 y 4 para suprimir más códigos de la entrada.
5. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

2.6.3 Suprima Todos los Códigos De La Entrada de Cuatro Dígitos

Esta secuencia de programación suprime todos los códigos de la entrada de cuatro dígitos que se han programado en el sistema. **PRECAUCIÓN: este paso de programación es irreversible ya que es comenzando.**

1. Oprima * 0 0 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Oprima 9 9 9 9 * (beep) (señal sonora). Esta secuencia de programación se terminará automáticamente. Esto se indicará por un tono largo (beeeeeep) (señal sonora largo).

SECCIÓN – 3 AJUSTES

Volumen De La Bocina

El potenciómetro del volumen de la bocina esta marcada SPEAKER VOL en el tablero de control. El volumen de la bocina debe ser ajustado según el sonido adecuado. Ajustando el volumen de la bocina muy alto causará acoplamiento del micrófono.

1. Abra el frente del sistema de la entrada del teléfono y encuentre el ajuste del volumen de la bocina.
2. Empuje el botón "Push To Call" (empuje para ser una llamada) para poner una llamada al residente. Mientras que están hablando, ajuste el potenciómetro del volumen de la bocina para que haya un sonido adecuado. Para incrementar el volumen rote el potenciómetro a la derecha, para disminuir el volumen rote el contador del potenciómetro hacia la izquierda.

Acoplamiento 1

El acoplamiento 1 del potenciómetro esta marcado en el tablero de control con FB1. Este ajuste reduce el acoplamiento del micrófono a la bocina cuando el sistema está conectado con el teléfono del residente.

1. Abra el frente del sistema de la entrada del teléfono y encuentre el ajuste de acoplamiento.
2. Empuje el botón "Push To Call" (empuje para ser una llamada) para poner una llamada al residente. Después de que contesten, pida al residente que guarde silencio.
3. Mientras que frota su dedo a través del agujero del micrófono, rote el potenciómetro de acoplamiento hacia la derecha, y después hacia la izquierda. Cuando el ruido del acoplamiento se minimiza, este es el ajuste correcto para el potenciómetro de acoplamiento.

Acoplamiento 2

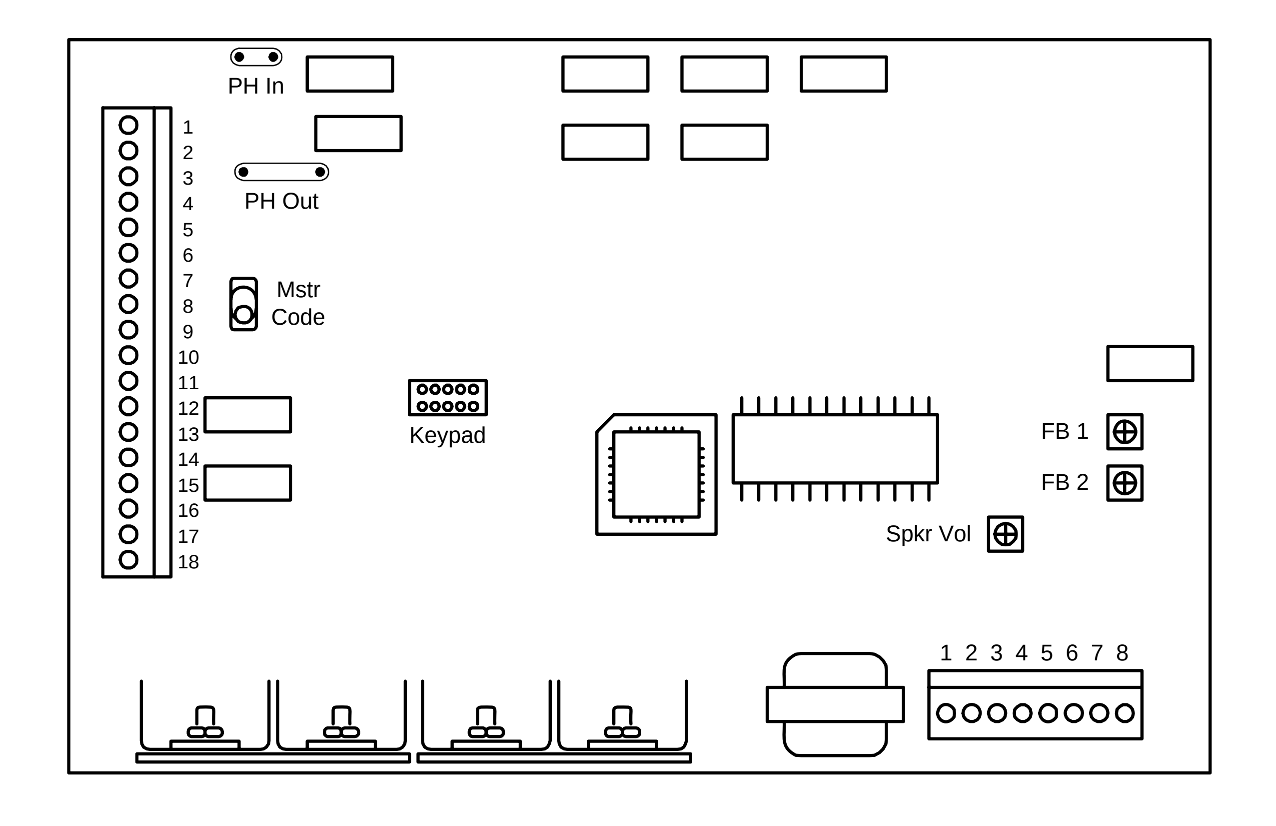
El acoplamiento 2 del potenciómetro esta marcado en el tablero de control con FB2. Este ajuste reduce el acoplamiento del micrófono a la bocina cuando el sistema ha puesto una llamada a una línea telefónica exterior. NOTA: La acoplamiento 2 no se utiliza cuando el 1812 se programa en el modo del intercomunicador.

1. Abra el frente del sistema de la entrada del teléfono y encuentre el ajuste de acoplamiento.
2. Introduzca uno de los números de teléfono preprogramado en el código del directorio (01, 02, 03) en el teclado numérico del sistema para poner una llamada a un número exterior (véase el 2,5,3 para programar un número exterior). Después de que el partido conteste, pida que guarden silencio.
3. Mientras que frota su dedo a través del agujero del micrófono, rote el potenciómetro de acoplamiento hacia la derecha, y después hacia la izquierda. Cuando el ruido del acoplamiento se minimiza, este es el ajuste correcto para el potenciómetro de acoplamiento.

Interruptor Del Código Principal

El interruptor del código principal esta en la posición izquierda cuando esta apagado para operación normal. Prenda el interruptor del código principal cuando este ajustando el código principal del sistema. Vea las instrucciones de programación para ajustar el código principal del sistema.
Si el interruptor del código principal esta prendido y no se introduce un código principal nuevo, el sistema sonará un tono corto después de aproximadamente 30 segundos. Este tono continuará cada 30 segundos hasta que se introduzca un código principal nuevo, o hasta que el interruptor se apage. Después de que el interruptor este apagado, el despliegue incendio por aproximadamente 30 segundos, y después se apagará.

Localizaciones De Ajuste Del Tablero De Circuito



SECCIÓN 4 – INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO

4.1 Llamar al Residente

Para hacer una llamada a partir del 1812 a la casa del residente, el huésped simplemente oprime el botón PUSH TO CALL (OPRIMA PARA LLAMAR) localizado en la placa frontal. El residente puede darle acceso, una vez que reconozca la voz del comunicante, por medio de oprimir el tono de acceso, o, le puede negar tal acceso por medio de colgar el teléfono.

1. Para darle acceso al huésped, oprima el número programado con el tono para abrir. (El número que fija la factoría para abrir es el tono 9, sin embargo, este se puede programar en cualquier número que desee. Vea la sección 2,3,2 para programar el número del tono de abrir.) El 1812 responderá con un tono de confirmación y abrirá la puerta o portón.
2. Para negar el acceso, cuelgue el teléfono.

Antes que suene el teléfono del residente, el 1812 realizará various pasos de la lógica para revisar el estado de las características; Del No Disturban (DND) y Llamada Desviada. Si está puesta la característica DND, la zona de tiempo del DND sera revisada. Si el tiempo está dentro del límite de la zona de tiempo del DND, el sistema no sonará los teléfonos del residente y no desviará las llamadas aun si la característica de Llamada Desviada está puesta. Si la característica DND está puesta pero el tiempo está fuera de la zona de tiempo del DND, el sistema revisará la función de Llamada Desviada. Si la característica DND está apagada el sistema revisará la función Llamada Desviada.
Si la característica de Llamada Desviada está puesta, el 1812 automáticamente marcará el número preprogramado para la Llamada Desviada cuando el huésped empuje el botón PUSH TO CALL (Empuje Para Llamar) sin importar si la zona de Llamada Desviada está puesta o apagada. Si la característica Llamada Desviada está apagada, el sistema revisará la zona de tiempo de Llamada Desviada. Si la característica de la zona de tiempo de Llamada Desviada está puesta, y la hora esta dentro de los límites de la zona de tiempo de la característica de Llamada Desviada, el sistema llamará el número de la Llamada Desviada preprogramado. Si la característica de la zona de tiempo de Llamada Desviada está puesta, y la hora esta fuera de los límites de la zona de tiempo de la característica de Llamada Desviada, el sistema llamará los teléfonos del residente.

4.2 Llamada en Espera

Cuando el residente esta en el teléfono y un huésped empuje el botón PUSH TO CALL (Oprima Para Llamar), el 1812 sonará un tono corto en el auricular del residente. Esto indica al residente que un huésped esta en su puerta o portón.

1. Para DETENER las llamadas salientes, oprima #. Esto conectará el teléfono del residente con el 1812.
2. Para concederle acceso al huésped, oprima el número del tono programado para abrir. El 1812 responderá con un tono que confirma, abra la puerta o el portón y volverá a conectar el teléfono del residente con su llamada de afuera.
3. Para negar el acceso al huésped, oprima #, el 1812 se desconectará del teléfono del residente y volverá a conectar el teléfono del residente con su llama de afuera.

El mismo proceso puede ser utilizado cuando el residente está hablando con un huésped en la 1812 y entra una llamada de afuera. El residente puede poner el 1812 en detención y cambiará a la llamada de afuera.

4.3 Números Preprogramados

Para utilizar la característica preprogramada del número de teléfono, el huésped simplemente oprime 01, 02 o 03 en el teclado del sistema. El 1812 automáticamente llamará al número de teléfono específico, preprogramado. Una vez que la llamada es contestada por el otro extremo, la persona puede permitir o negarle acceso al huésped por medio de oprimir el número del tono programado para abrir o simplemente colgar el teléfono. NOTA: Estos números son diferentes de los números de Llamada Desviada.

1. Para llamar el primer número preprogramado, oprima el 01 en el teclado.
2. Para llamar el segundo número preprogramado, oprima el 02 en el teclado.
3. Para llamar el tercer número preprogramado, oprima el 03 en el teclado.

4.4 Códigos de la Entrada

Los códigos de entrada de cuatro dígitos funcionarán el relé 1 o el relé 2, dependiendo en el código de localización de cuatro dígitos en particular que se almaceno. La función especifica del código también depende en el código de localización que se utilizó (véase el 2,6,1)

1. Oprima #
2. Entre el código de cuatro dígitos _ _ _ _.

Cuando el código de la entrada es oprimido en el teclado numérico, el sistema revisará su memoria para considerar si el código introducido se almaceno, y bajo cual código de la localización se ha almacenado. Si el código de la entrada se almacena bajo un código de localización momentáneo, ya sea el relé 1 o el relé 2 se activará para el tiempo programado de borrar, dependiendo en cual código de localización se utilizo para guardar el código de entrada. Si el código de la entrada se guardó en un código de localización de detención, the relé específico sera fijo hasta que otro código de la entrada sea oprimido en el teclado.
Si el código de la entrada introducido se almacena bajo un sitio de zona de tiempo el sistema primero revisará su memoria para ver si el código de entrada de la zona del tiempo esta puesta o apagada. Si la zona del tiempo esta apagada, el código de entrada activará un relé específico por el tiempo de activación programado. Si el código de la zona del tiempo esta puesta, el sistema revisará el reloj para determinar si el código de entrada esta dentro del límite de la zona de tiempo. Si el código de la zona del tiempo esta fuera del límite de la zona de tiempo, el relé no se activará.
Si el código de la entrada se almacena bajo una localización de destello, el sistema revisará el reloj para determinar si el día actual es el día de funcionamiento programado para el código de la entrada. Si el día actual es inválido, el relé respectivo funcionará por el tiempo de activación programado. Si el día actual es inválido, el relé no funcionará. Una vez que el día de funcionamiento programado a pasado, el Código de destello no funcionará a no ser que se programe un nuevo día de destello en el sistema.

Instrucciones de Operación del Residente

Las instrucciones de operación siguientes asumen que las características del 1812 estan prendiendo y apagando desde el teléfono de tono del residente y que el número de atención del sistema es 7 (ajustado por la fábrica) Si se a cambiado el número de atención del sistema, use el nuevo número de atención en el paso. Estos pasos también se pueden realizar en el teclado numérico del sistema por medio de pasar por alto el paso 1 (empiece con el paso 2) y por medio de oprimir 0 # junto en lugar del paso 4.

4.5 Llamada Desviada Activar / Desactivar

Para utilizar la característica de Llamada Desviada, asegurese de que un número de Llamada Desviada se a programado en la memoria del sistema (2,5,1). Este paso de operación prende o apaga esta característica de Llamada Desviada. Si esta característica esta puesta, todas las llamadas desde el 1812 se desviaran sin importar si la zona de tiempo de Llamada Desviada esta puesta o apagada. Si la característica de Llamada Desviada va a tener una zona de tiempo, este paso debería ser programado en apagado.

1. Levante el teléfono y oprima *7 (beep) (señal sonora)
2. Oprima *3 7 y entra el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL)) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora)
3. Oprima 1 * (beep) (señal sonora) para prender la Llamada Desviada **u** oprima 0* (beep) (señal sonora) para apagar la Llamada Desviada.
4. Cuelgue el teléfono.

4.6 Zona De Tiempo De Llamada Desviada Activar / Desactivar

Para utilizar la característica de la zona de tiempo de la Llamada Desviada, asegurese que una zona de tiempo de la Llamada Desviada se ha programado en el sistema (2,4,5), que un número de Llamada Desviada está programado (2,5,1), y que la característica de Llamada Desviada esta puesta (2,5,2). Esto causará que el 1812 revise la zona del tiempo antes de desviar una llamada al número de desviación.

1. Levante el teléfono y oprima *7 (beep) (señal sonora)
2. Oprima *3 7 y entra el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL)) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
3. Oprima 1 * (sonará el beep) para prender la Llamada Desviada o oprima 0* (beep) (señal sonora) para apagar la Llamada Desviada.
4. Cuelgue el teléfono.

4.7 No Disturban Activar / Desactivar

Para utilizar la característica del No Disturban asegurese que la zona de tiempo del No Disturban a sido programado en el sistema de memoria (2,4,2). Cuando la característica del No Disturban esta puesta, el 1812 no permitirá suene la entrada de llamadas de la unidad a la casa y no permitirá que se desvie sin importar si la característica de Llamada Desviada está puesta o apagada.

1. Levante el teléfono y oprima *7 (beep) (señal sonora)
2. Oprima *3 4 y entra el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL)) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora)
3. Oprima 1 * (beep) (señal sonora) para prender el No Disturban o oprima 0* (beep) (señal sonora) para apagar el No Disturban.
4. Cuelgue el teléfono.

4.8 El Código De Entrada De La Zona De Tiempo Activar / Desactivar

El código de entrada de la zona de tiempo afecta solo los códigos programados bajo el código de entrada de la zona de tiempo, la localización del código de la entrada 21 – 25 para el relé 1, 46 – 50 para el relé 2. Para utilizar esta característica, asegurese que los códigos de cuatro dígitos han sido programados en el sistema bajo los códigos de localización apropiados, y asegurese que se a programado el código de entrada de la zona de tiempo (2,4,4).

1. Levante el teléfono y oprima *7 (beep) (señal sonora)
2. Oprima *3 6 y entra el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL)) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora)
3. Oprima 1 * (beep) (señal sonora) para prender el código de entrada de la zona de tiempo, oprima 0* (beep) (señal sonora) para apagar el código de entrada de la zona de tiempo.
4. Cuelgue el teléfono.

4.9 Relé De Zonas De Tiempo Automática   Activar / Desactivar

Los cuatro relés de zonas de tiempo automáticos se pueden prender o apagar según se requiera. Las zonas de tiempo uno y dos funcionan el relé 1, mientras que las zonas de tiempo tres y cuatro funcionan el relé 2. Para utilizar esta característica, asegurese que se han programado los relés de zonas de tiempo automáticos (2,4,3)

1. Levante el teléfono y oprima *7 (beep) (señal sonora)
2. Oprima *3 5 y entre el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL)) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora)
3. Entre el número de la zona de tiempo_entonces oprima * (beep) (señal sonora).
4. Oprima 1 * (beep) (señal sonora) para prender los relés de zonas de tiempo automáticos, **u** oprima 0* (beep) (señal sonora) para apagar los relés de zonas de tiempo automáticos.
5. Cuelgue el teléfono.

4.10 Contestar Automáticamente Activar / Desactivar

La característica de contestar automáticamente debe prenderse para permitir la activación del relé y programar el sistema desde un lugar remoto. Cuando se llama al número de teléfono del residente, el 1812 contestará la llamada después de que suena las veces programadas (2.3.6)

1. Levante el teléfono y oprima *7 (beep) (señal sonora)
2. Oprima *1 5 y entre el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL)) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora)
3. Oprima 1 * (beep) (señal sonora) para prender el contestar automático, **u** oprima 0* (beep) (señal sonora) para apagar el contestar automático.
4. Cuelgue el teléfono.

4.11 Reviso de Activación del Relé

Se le puede llamar al 1812 para Revisar si el relé 1, o el relé 2, o ambos relés del sistema están asegurados y sosteniendo una puerta o un portón en la posición de abierto y (sin candado).

1. Levante su teléfono y oprima *7 (beep) (señal sonora)
2. Espera hasta que escuche le siguiente secuencia de tonos.
   No se ha activado ningún relé: no hay ningún tono
   Relé 1 se ha activado: beep – pausa – beep – pausa...
   Relé 2 se ha activado: beep – beep – pausa – beep – beep – pausa...
   Los dos relé se han activado: beep – beep – beep – pausa - beep – beep – beep – pausa
3. Cuelgue el teléfono

4.12 Programación por Remoto

Se puede programar el 1812 desde un local remoto, usando un teléfono de tonos. La característica de contestar automáticamente debe estar puesta (4.10) para que realize la programación de remoto. El código principal del 1812 no se puede programar por remoto.

1. Llame el número de teléfono del residente. Después de que suene el número de veces programado (2.3.6) el 1812 contestará con un beep, (beep)(señal sonora).
2. Siga los pasos de programación que se encuentran en la sección de programación de este manual.
3. Cuando haya completado con la sección de programación deseada, cuelgue el teléfono. No puede utilizar 0# para terminar con los pasos de la programación desde un teléfono de tonos.

4.13 Activación de Relé Por Remoto

Los relés del sistema 1812, se puede activar desde la case o desde una local (fuera del sitio), por remoto. La característica de contestar automáticamente debe estar puesta (4.10) para activar cualesquiera de los relés desde una posición remota.

Para activar los relé(s) desde la casa del residente, realice los pasos siguientes,

1. Levante el teléfono y oprima * 7 (beep) (señal sonora)
2. Marqué el número del tono deseado para abrir _ (sonará el beep)
3. Cuelgue el teléfono

Para activar los relé(s) por remoto (fuera de-sitio), realice los pasos siguientes,

1. Llame el número de teléfono del residente. después de que suene el número de veces programado (2, 3, 6) el 1812 contestará con un beep, (beep)(señal sonora)
2. Oprima * 1 6
3. Entre el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL)) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora)
4. Entre el tono deseado para abrir _ (beep) (señal sonora)
5. Cuelgue el teléfono

4.14 Operación del Interruptor de Entrada

Un encierro del interruptor entre los terminales 7 y 9 activará el relé 1 con su tiempo de activación programado. Un encierro del interruptor entre los terminales 8 y 9 activará el relé 2 con su tiempo de activación programado.

Un encierro del interruptor entre los terminales 6 y 9 activará la entrada de la zona de tiempo externa. Cuando se activa esta entrada, los códigos de la entrada que se han programado en el local restringido de la zona de tiempo no funcionarán.

El 1812 tiene dos zonas de tiempo accesibles como programación incorporada. La entrada de reloj externa de tiempo proporciona un método para activar una tercera zona de tiempo, pero requiere un reloj de tiempo externo.

SECCIÓN 5 – MANTENIMIENTO

El sistema de entrada por teléfono de DoorKing es esencialmente un aparato libre de mantenimiento. Cuando la unidad está instalada correctamente, debería proveer años de servicio libres de problemas de servicio. El mantenimiento se límita a poner al día el directorio y del número de teléfono y/o los códigos de entrada cuando el residente se muda.

La placa frontal de la unidad se debe limpiar regularmente para evitar el que se le peguen los contaminantes del aire a la superficie y posiblemente cause picaduras. Al limpiar la placa frontal del sistema, nunca utilice un limpiador o un paño rasposo. El limpiador del acero inoxidable trabaja muy bien con un paño suave para los sistemas con placas frontal de acero inoxidable. Un paño suave, húmedo y limpio se debe utilizar para limpiar las placas frontales bañada de oro.

5.1 LOCALIZACIÓN DE PROBLEMAS

Si ocurren problemas con su sistema de entrada del teléfono, haga referencia a la guía de localización de problemas en las siguientes páginas para que intente corregir cualquier problema. Nuestra experiencia ha demostrado que una mayoría de los problemas divulgados estan realmente relacionados con problemas de programación y se pueden corregir en el mismo sitio. Si los problemas persisten y no se pueden corregirse, comuniquese con su distribuidor autorizado de DoorKing para ayuda. Antes de realizar cualquier localización de problemas revise los siguientes pasos:

1. Obtenga un buen medidor de VOM para Revisar el voltaje y la continuidad
2. Obtenga un teléfono de prueba (DoorKing N/P 1800-050 o su equivalente) para Revisar la línea telefónica. El ruido en la línea telefónica causará problemas con el sistema de entrada.
3. Asegurese de que el estuche del sistema de entrada esta apropiadamente conectado a tierra
4. Asegurese que los cables del teléfono estan retorcidos.
5. Un zumbido en el sistema indica que la línea telefónica o las líneas de energía del 24 VAC estan conectados a tierra. Asegurese de que las líneas del teléfono y las líneas de energía no tienen un corto a tierra. Asegurese que el cable de comunicación sea un par de cables retorcidos, de buena calidad, cable de teléfono aislado para el entierro subterráneo directo. Utilizar alambre de teléfono que esta diseñado para uso interior puede absorber la humedad y causar un zumbido en su línea de teléfono.
6. Revise las 24 energías del sistema del VAC. Asegurese que el transformador está clasificado correctamente (el VA 20). Mantenga el alambre que corre desde el transformador al sistema de entrada tan corto como sea possible. Utilice 16 o 18 AWG, solo alambre aislado de 600 voltios. **¡No se puede enfatizar demasiado la importancia del alambrado apropiado!**

Aislar Los Problemas Del Ruido

Si el ruido o el zumbido esta presente en la línea de teléfono del residente después de la instalación del 1812 intercomunicador del teléfono, utilice los procedimientos de la página siguientes para encontrar y corregir la fuente del ruido. Este procedimiento requerirá el uso de un teléfono de prueba (DoorKing N/P 1800-050 o su equivalente). Típicamente, el ruido se introduce al sistema debido al alambrado incorrecto, alambre de poca calidad, alambres que exceden la distancia máxima, correr el alambre del teléfono con el alambre de poder en el mismos conducto o en la proximidad muy cerca el uno al otro, un transformador equivocado se substitulló, o las líneas de teléfono, líneas de poder o el tablero de circuito del 1812 se han llevado a tierra.

Aislando Los Problemas Del Ruido

1. Quite todos los articúlos extremos conectados con la unidad 1812, tal como baterías de reserva, conexiones del relé, interruptores de botón de empuje, o relojes de tiempo. Todos los terminales deben estar libres de cualquier alambrado con excepción a los terminales 1 y 2 (LOS ALAMBRES DE PHON IN) (ENTRADA DEL TELÉFONO), el terminal 3 (ALAMBRE DE TIERRA DE LA CAJA), los terminales 4 y 5 (LOS ALAMBRES DE PHON OUT) (SALIDA DEL TELÉFONO), y los terminales 17 y 18 (24 VAC ALAMBRES DE ENERGÍA). Si el ruido todavía está presente, proceda al paso 2. Si se va el ruido, la fuente del ruido es uno de los aparatos externos que se conectaron al 1812. Vuelva a conectar los alambres uno por uno hasta que usted encuentre el aparato que es la fuente del ruido.
2. Coloque el interruptor del PUENTE en el modo de PUENTE (corra el interruptor hacia la derecha). Si el ruido se va, el problema esta con el alambrado de entrada/afuera, el alambrado de poder o con la unidad 1812. Coloque el interruptor del PUENTE en el modo de ENTRADA AL SISTEMA (corra el interruptor hacia la izquierda) y proceda al paso 3. Si el ruido todavía está presente cuando el interruptor esta en modo de puente, desconecte los alambres C.O. y de la CASA del interruptor del puente. Conecte los alambres C.O. a los de la casa. Si el ruido se va, el interruptor del puente esta malo y se necesita reemplazar. Si el ruido todavía esta presente, comuniquese con la compañia de teléfono para servicio.
3. Quite el alambrado de la PHON OUT (SALIDA DEL TELÉFONO) de los terminales 4 y 5 en la unidad 1812. Conecte su teléfono práctico directamente en los alambres sueltos del PHON OUT (SALIDA DEL TELÉFONO). Los alambres no deben tener corriente y no debería tener un tono de marcar en estos alambres. Si tiene un tono, el 1812 esta alambrado incorrectamente. Desconecte el poder inmediatamente y refierase a la sección de información para el alambrado en este manual empezando en la página 7.
4. Desconecte su teléfono práctico de los alambres PHON OUT (SALIDA DEL TELÉFONO) (paso 3). Quite los alambres de PHON IN (ENTRADA DEL TELÉFONO) de los terminales 1 y 2 en la unidad 1812. Conecte el alambre de PHON IN (ENTRADA DEL TELÉFONO) a los alambres de la PHON OUT (SALIDA DEL TELÉFONO). Esto desconecta totalmente la unidad 1812 del circuito. Revise los teléfonos en la casa. Si se va el ruido, el problema está dentro de la unidad 1812 o con la fuente de energía o el cableado de potencia. Vuelva a conectar el PHON IN (ENTRADA DEL TELÉFONO) a los alambres de los terminales 1 y 2, y los alambres de PHON OUT (SALIDA DEL TELÉFONO) a los terminales 4 y 5, luego siga al paso 5. Si el ruido todavía está presente, el problema esta con PHON IN (ENTRADA DEL TELÉFONO) o PHON OUT (SALIDA DEL TELÉFONO) de los alambres que funcionan de la unidad 1812 al interruptor del puente. Estos alambres necesitarán ser substituidos y/o ser reencaminados para corregir el problema.
5. Desconecte los alambres del 24 VAC de los terminales 17 y 18. Si la línea telefónica está clara ahora, el problema está en la potencia de la energía del 24 VAC. Revise las líneas de energía para una tierra, o la potencia al lado de los alambres de alto voltaje, o un alambre de tamaño o aislamiento incorrecto, o un alambre demasiado largo (vea la página 7 para información de cableado). Si el ruido todavía está presente, siga al paso 6.
6. Si el ruido todavía está presente en este paso de la secuencia de la investigación de problemas , esto indicaría un corto circuito a la tierra internamente en la unidad 1812. Quite los 8-pernos de la tira terminal del panel delantero de el tablero de circuito, y revise para saber si hay ruido otra vez. Si se va el ruido, este indicaría un problema con el tablero del micrófono, bocina, botón de empuje, o las luces en el montaje del panel delantero. Revise cualquier corte eléctrico a tierra en cualesquiera componente o cableado. Revise para estar seguro que no se pellizca ninguno de los alambres. Si el ruido todavía está presente, revise los alambres que incorporan la parte posterior de la caja 1812 y asegurese que no se pellizcan ningunos de los alambres. Asegurese de que estos alambres no están tocando la parte posterior del tablero de circuito del 1812, causando posiblemente un corto eléctrico a tierra. Si todos los paso antedichos no pueden identificar la fuente del ruido, pongase en contacto con DoorKing para ayuda adicional.

PROBLEMA	POSIBLE SOLUCIÓNE(S)
No puede conseguir el modo de la programación.	• Entró el master code (CÓDIGO PRINCIPAL)) incorrecto. Empieze de nuevo. • Esperó demasiado tiempo entre oprimir los botones. Entre la información más rápido. • Teclado no esta correctamente conectado al tablero. El cable apunta hacia abajo.
El sistema emite un tono largo y cancela la programación	• Esperó demasiado tiempo entre oprimir los botones. • Se le olvido oprimir primero el * cuando esta programando.
El teclado esta muerto	• No tiene energía. Revise si hay entrada de energía de 24 VAC . • Revise que el teclado está conectado correctamente con el tablero de circuito. El cable del enchufe apunta hacia abajo cuando está conectado con el tablero de circuito.
Se escucha la señal para marcar en la bocina del 1812	• El sistema no está cableado en serie con la línea telefónica del residente. Revise los terminales (1 y 2) del PHON IN (ENTRADA DEL TELÉFONO) y los terminales (4 y 5) de PHON OUT (SALIDA DEL TELÉFONO).
Zumbido o ruido en la línea	• Revisé detras del tablero de circuito por un corto circuito a tierra. • Revisé la bisagra de la puerta para ver si hay alambres pellizcados. • Revisé para ver si hay un corto circuito de 24 voltios a un conducto. • Revisé para ver si una línea telefónica tiene un corto circuito a tierra. • Revisé para ver que los cables del teléfono están retorcidos. • Revisé para ver que todos los cables, bocina, el teclado, etc, están aislados de la tierra. • Revisé que el gabinete esté correctamente conectado a tierra. Asegura que el caso tierra (terminal 3) no se utiliza como campo común de baja tensión. • Revisé para saber si hay una caida excesiva de voltaje en el 24VAC de energía. • Revisé la línea telefónica con el teléfono de prueba.
Zumbido en la línea telefónica.	• Quita los alambres del PHON IN (ENTRADA DEL TELÉFONO) y el PHON OUT (SALIDA DEL TELÉFONO) de la tira terminal del 1812. Conecte los alambres del PHON IN (ENTRADA DEL TELÉFONO) a los alambres del PHON OUT (SALIDA DEL TELÉFONO). Si el ruido sigue los alambres del PHONE IN (ENTRADA DEL TELÉFONO) y el PHONE OUT (SALIDA DEL TELÉFONO) están malos. • Quita los alambres del 24 VAC de la tira terminal. Revise los teléfonos de la casa. Si el ruido se fue, es más probable que los alambres del 24 VAC están a tierra. Reemplace los alambres. • Revisé los alambres internos, los alambres del interruptor, los alambres de la batería para cualquier pellizco o corto circuito.
Los teléfonos en el hogar no sonarán	• Revisé que el interruptor de puente no debe estar puesto en modo de Puente (circunvalación) • Puede prender el Do Not Disturb (no perturbe). Apagar el Do Not Disturb (no perturbe) o hacer un cambio al límite de la zona de tiempo. • La característica de llamada desviada esta puesta o la zona de tiempo de Llamada Desviada esta puesta. Apague la característica de llamada desviada o la zona de tiempo de Llamada Desviada. Cambie los límites de la zona de tiempo de llamada desviada. • Un disminuimiento de voltage en la fuente del 24 VAC. Revisé el voltage en los terminales 17 y 18 • Desconecta los alambres del PHON OUT (SALIDA DEL TELÉFONO) de los terminales 4 y 5. Conecte el teléfono de prueba con los terminales 4 y 5. Si el teléfono de prueba suena, el problema está con el teléfono fuera del cableado. Si el teléfono de prueba no suena el tablero de circuito puede ser culpable.

SYMPTON	POSSIBLE SOLUTION(S)
Los teléfonos en el hogar suenan pero no ocurre ninguna comunicación	• Revisé la colocación del dispositivo (interfaz) de la demarcación de la compañia de teléfono. 1812 debe ser atado con alambre para conectar los alambres de C.O. que salen del dispositivo de la demarcación con los terminales de C.O. el interruptor de puente. Revise el diagrama eléctrico. • Desconecta los alambres del PHON OUT (SALIDA DEL TELÉFONO) y conecta el teléfono de prueba a los terminales (4 y 5) del PHON OUT (SALIDA DEL TELÉFONO) Si el 1812 no puede comunicarse con el teléfono de prueba, los alambres del PHON IN (ENTRADA DEL TELÉFONO) y PHON OUT (SALIDA DEL TELÉFONO) están conectados al revés. Revise el cableado y vuelva a conectar.
El sistema no activa los relés. Los teléfonos no generan un tono.	• Intercambie los alambres en los terminales (4 y 5) del PHON OUT (SALIDA DEL TELÉFONO)
El sistema genera el tono al conceder el acceso a un visitante, pero no trabajará en la línea telefónica regular.	• Intercambie los alambres de los terminales del PHON IN (ENTRADA DEL TELÉFONO)
El sistema no contesta cuando está llamando de los teléfonos del residente.	• Usando el número incorrecto de la atención. Reprograme el número de la atención.
El sistema no contesta cuando está llamando de una posición remota.	• La Característica de contestar automáticamente esta apagada. Prenda la Característica de contestar automáticamente. • Puede que el número de veces que debe timbrar preprogramado está muy alto. Vuelva a programar el número de veces que debe timbrar.
La place eléctrica se traba puesta o el operador de puerta se mantiene abierta.	• Un disminuimiento de voltage excesivo en la fuente del 24 VAC. • Debe apagar el auto-activa o reprogramar la zona de tiempo. • El código de entrada que uso fue programado bajo un código de localización de detención. Reprograme el código de la entrada en un código momentáneo de la localización de la activación.
El código de la entrada no trabajá.	• Se olvida de oprimir el # primero. • El código de entrada esta programado bajo una zona de tiempo restringida y el código de la zona de entrada esta puesto. Debe apagar el código de la zona de entrada, reprogramar los límites de la zona de tiempo o reprogramar el código de entrada bajo un código momentáneo de la localización de la activación. • El código de entrada esta programado bajo una zona de tiempo un código restringido de la localización y hay un corto circuito (activado) en la entrada de la zona de tiempo externa (terminales 6 y 9). Quite la entrada de la zona de tiempo externa o vuelva a programar el código de entrada en un código momentáneo de la localización de la activación.

5.2 ACCESORIOS

Teclado Numérico Auxliliar	Permite la activación de los relés del sistema por medio de los códigos de entrada. No proporciona ninguna comunicación vocal a la unidad pricipal o al teléfono del residente. P/N 1812-082.
Suprimidores de Sobre Carga	Suprimidores de alto voltaje (115 V). P/N 1876-010. Suprimidores de la línea telefónica. P/N 1877-010. Suprimidores de baja tensión (28 V). P/N 1878-010.
Poste de Montaje	Poste de Montaje en forma de cuello de ganso con la placa de base de concreto. P/N 1200-045. Entierro directo - del poste de montaje de forma de cuello de ganso. P/N 1200-046.
Teléfono de Prueba	Incluye los clips, la cuerda y la caja de transporte. P/N 1800-050.
Batería	12 voltios. amperios de cellular de gel de 8 horas proporciona energía durante las interrupciones de energía. P/N 1801-008.
Caja Postal con Cerradura	Proporciona los medios para que el portador del correo entre para entregar el correo. P/N 1402-080.
Cámara fotográfica de CCTV	Cámara fotográfica montada en el sistema del teleéfono. De color. P/N 1812-130, Blanco y Negro, P/N 1812-040.
Cerraduras Magnéticas	Una variedad de cerraduras magnéticas están disponibles para cualquiera de los requisitos individuales. Pongase en contacto con su distribuidor de DoorKing.
Placas Eléctricas	Una variedad de placas eléctricas están disponibles para cualquiera de los requisitos individuales. Pongase en contacto con su distribuidor de DoorKing.

5.3 TABLAS

Completé la información en las tablas de las siguientes páginas para mantener un expediente de la información que se ha programado en el sistema de la entrada del teléfono si el sistema no se está programando de una PC. Si se está utilizando la programación de la PC, no hay razón de mantener estas hojas del registro ya que la PC mantendrá un expediente completo de la información que se ha programado.

CÓDIGO PRINCIPAL			

Números Abiertos Del Tono	Relé 1	Relé 2
Activación Momentánea		
Activación Continua		
Soltar		
Detener 1 Hora		

Zona de Tiempo De No Disturbe	
Tiempo de Comienzo	
Tiempo de Terminar	
Días de la semana	

Zona de Tiempo de Llamada Desviada	
Tiempo de comienzo	
Tiempo de Terminar	
Días de la Semana	

Zona de Tiempo del Código De la Entrada de Cuatro-Dígitos	
Tiempo de Comienzo	
Tiempo de Terminar	
Días de la semana	

Zona de Tiempo de Automáticas De la Activación Del Relé				
	Relé 1		Relé 2	
	Zona 1	Zona 2	Zona 3	Zona 4
Tiempo de Comienzo				
Tiempo de Terminar				
Días de la semana				

Hoja Del Registro Del Código De la Entrada

Número De la Localización	Relé	Función	Código De la Entrada	Location Number	Relé	Función	Código De la Entrada
01	1	Momentáneo		26	2	Momentáneo	
02	1	Momentáneo		27	2	Momentáneo	
03	1	Momentáneo		28	2	Momentáneo	
04	1	Momentáneo		29	2	Momentáneo	
05	1	Momentáneo		30	2	Momentáneo	
06	1	Momentáneo		31	2	Momentáneo	
07	1	Momentáneo		32	2	Momentáneo	
08	1	Momentáneo		33	2	Momentáneo	
09	1	Momentáneo		34	2	Momentáneo	
10	1	Momentáneo		35	2	Momentáneo	
11	1	Momentáneo		36	2	Momentáneo	
12	1	Momentáneo		37	2	Momentáneo	
13	1	Momentáneo		38	2	Momentáneo	
14	1	Momentáneo		39	2	Momentáneo	
15	1	Destello		40	2	Destello	
16	1	Detener		41	2	Detener	
17	1	Detener		42	2	Detener	
18	1	Detener		43	2	Detener	
19	1	Detener		44	2	Detener	
20	1	Detener		45	2	Detener	
21	1	Zona de Tiempo		46	2	Zona de Tiempo	
22	1	Zona de Tiempo		47	2	Zona de Tiempo	
23	1	Zona de Tiempo		48	2	Zona de Tiempo	
24	1	Zona de Tiempo		49	2	Zona de Tiempo	
25	1	Zona de Tiempo		50	2	Zona de Tiempo	